

Disney's

THE

LION KING



Disney
SOFTWARE

Virgin






Disney's
THE
LION KING

PC-Amiga Manual Addendum

PC Owners Start Here...

Getting Started

To install Disney's The Lion King onto your hard drive follow these simple steps

-  Turn on you machine and wait for the C:> prompt to appear.
-  Insert Disk 1 into drive A and type A:
-  At the A:\> prompt type INSTALL
-  Once the installation program has loaded press the 1 key to start the copying process, you will be prompted for disks 2 and 3 after a short time.
-  After the game has been installed press the 2 key to select your sound card.



The Controls

Moving Around: The LEFT and RIGHT CURSOR (arrow) keys can be used to move Simba left and right.

Looking Around: Pressing and holding the UP or DOWN CURSOR (arrow) keys will make Simba stop and look around. Use this feature to check out potential dangers from above and below!

Jumping: Use the SPACEBAR to jump straight up or with the LEFT/RIGHT CURSOR (arrow) keys to jump left/right.

Roaring: To momentarily stun his adversaries you can make Simba roar by pressing the CTRL key.

Rolling: When the young Simba is running he can curl up into a ball to bump adversaries in his path. You can do this by pressing the DOWN CURSOR (arrow) whilst running.

Slashing: When Simba is an adult you can use the ALT key to slash adversaries with his razor sharp claws.

Mauling: As an adult you can make Simba maul and flip adversaries by pressing the LEFT SHIFT key.

Grabbing: If Simba leaps for a ledge but doesn't quite make it, he will grab it and hang on. Note that if Simba is hanging from a crevice in a solid wall, he can spring off it. If there is a wall behind him, Simba will turn and grab on to any available crevice. A technique can be developed which will allow Simba to climb.

If you find these keys difficult to use you will be pleased to know that all of the controls can be changed and configured from the options menu to suit your own taste.



Disney's

LE






ROI LION

Addendum au Manuel pour PC et Amiga

Possesseurs de PC, lisez ce qui suit...

Commencer

Pour installer Disney's The Lion King sur votre disque dur, suivez les instructions suivantes:

-  Allumez votre machine (on) et attendez que le prompt C:> apparaisse.
-  Insérez la disquette 1 dans le lecteur A et tapez A:
-  Au prompt A:\>, tapez INSTALL
-  Une fois le programme d'installation chargé, appuyez sur la touche 1 et le programme commencera à copier les fichiers du jeu. Après un petit moment, on vous demandera d'insérer les disquettes 2 et 3.
-  Quand le jeu est installé, appuyez sur la touche 2 pour sélectionner votre carte sonore.



Les contrôles

Se déplacer: les touches flèches GAUCHE et DROITE peuvent servir à déplacer Simba vers la gauche et la droite.

Regarder: appuyez sur la touche flèche HAUT ou BAS, maintenez-la enfoncée, et Simba s'arrêtera et regardera autour de lui. Utile pour repérer les dangers au dessous et au dessus de vous!

Sauter: appuyez sur la barre d'espace pour sauter droit en l'air ou sur la barre d'espace et la touche flèche GAUCHE/DROITE pour sauter vers la gauche/droite.

Rugir: pour assommer les adversaires de Simba temporairement, appuyez sur la touche CTRL afin de le faire rugir.

Rouler: lorsque le jeune Simba court, il peut se mettre en boule pour faire tomber les adversaires se trouvant sur son chemin. Lorsqu'il court, il suffit d'appuyer sur la touche flèche BAS.

Donner un coup de patte: lorsque Simba est adulte, appuyez sur la touche ALT et il donnera un coup de griffes (acérées!) à son adversaire.

Lacérer: lorsque Simba est adulte, il peut lacérer et déchiqueter ses adversaires. Appuyez simplement sur la touche SHIFT GAUCHE.

S'accrocher: Lorsque Simba veut sauter sur une saillie mais manque son coup, il s'accroche et reste suspendu à celle-ci.

Remarquez que si Simba reste suspendu à une fissure dans un mur solide, il peut sauter. S'il y a un mur derrière lui, Simba se retournera et s'accrochera à la première fissure qu'il trouvera. Il peut développer une technique lui permettant d'escalader.

Si vous trouvez ces touches difficiles à utiliser, vous serez content d'apprendre que tous les contrôles peuvent être modifiés et configurés à votre convenance à partir du menu Options.



Disney's
LE
ROI LION

Addendum au Manuel pour PC et Amiga

Possesseurs d'Amiga, lisez ce qui suit...

Commencer

Pour charger Disney's The Lion King, insérez la disquette 1 dans votre lecteur et allumez la machine (on).

Les contrôles

Se déplacer: poussez le joystick vers la GAUCHE et la DROITE pour déplacer Simba vers la gauche et la droite.

Regarder: appuyez sur la touche flèche HAUT ou BAS et maintenez-la enfoncée, et Simba s'arrêtera et regardera autour de lui. Utile pour repérer les dangers au dessous et au dessus de vous!

Sauter: poussez le joystick vers le HAUT pour sauter droit en l'air ou poussez le joystick vers le HAUT et la GAUCHE/DROITE pour sauter vers la gauche/droite.

Rugir: pour assommer les adversaires de Simba temporairement, appuyez sur le bouton FEU du joystick afin de le faire rugir.

Rouler: lorsque le jeune Simba court, il peut se mettre en boule pour faire tomber les adversaires se trouvant sur son chemin. Lorsqu'il court, il suffit de pousser le joystick vers le BAS.

Donner un coup de patte: lorsque Simba est adulte, appuyez sur le bouton FEU et poussez le joystick vers la GAUCHE ou la DROITE et il donnera un coup de griffes (acérées!) à son adversaire (vous pouvez aussi utiliser la barre d'espacement).

Lacérer: lorsque Simba est adulte, il peut lacérer et déchiqueter ses adversaires. Poussez simplement le joystick vers la GAUCHE et la DROITE.

S'accrocher: Lorsque Simba veut sauter sur une saillie mais manque son coup, il s'accroche et reste suspendu à celle-ci. Remarquez que si Simba reste suspendu à une fissure dans un mur solide, il peut sauter. S'il y a un mur derrière lui, Simba se retournera et s'accrochera à la première fissure qu'il trouvera. Il peut développer une technique lui permettant d'escalader.

Dépannage

Nous espérons que ce produit vous procurera de nombreuses heures de divertissement. Cependant, si vous rencontrez des problèmes avec la version PC de Disney's The Lion King, contactez le Service Consommateurs de Virgin au (+44) 0181 964 8242. Soyez prêt à donner un maximum d'informations concernant la configuration de votre machine.








Disney's
DER
KÖNIG DER LÖWEN

Handbuchnachtrag für PC und Amiga

PC-Besitzer - Hier geht's los...

Spielbeginn

Um Disney's The Lion King auf Ihrer Festplatte zu installieren, befolgen Sie bitte diese Anweisungen.

-  Schalten Sie Ihr Gerät ein, und warten Sie auf das Systemzeichen C:>.
-  Legen Sie Diskette 1 in Ihr Laufwerk A, und geben Sie A: ein.
-  Nach dem Systemzeichen A:\> geben Sie dann INSTALL ein.
-  Sobald das Installationsprogramm geladen ist, drücken Sie Taste 1, um den Kopiervorgang zu starten. Sie werden nach kurzer Zeit dazu aufgefordert, Disketten 2 und 3 einzulegen.
-  Nach der Installation des Spiels drücken Sie Taste 2, um Ihre Soundkarte zu wählen.

Die Steuerung

Sich umherbewegen: Mit den Cursortasten Links und Rechts können Sie Simba in die entsprechende Richtung bewegen.

Sich umsehen: Wenn Sie die Cursortasten Oben und Unten drücken und gedrückt halten, veranlassen Sie Simba dazu, stehenzubleiben und sich umzusehen. Dadurch können Sie das Gelände auf mögliche Gefahren von oben und unten untersuchen!

Springen: Benutzen Sie die Leertaste, um gerade in die Luft zu springen, oder halten Sie die Leertaste gedrückt, während Sie die Cursortaste Links oder Rechts betätigen, um in diese Richtungen zu springen.

Brüllen: Mit seinem Brüllen kann Simba seine Feinde für einen Augenblick erstarren lassen. Drücken Sie dazu die Strg-Taste.

Rollen: Wenn der kleine Simba rennt, kann er sich zu einem Ball zusammenrollen und Gegner aus dem Weg stoßen. Drücken Sie während des Rennens die Cursortaste Unten.

Reißen: Wenn Simba erwachsen ist, können Sie ihn mit der Taste Alt seine rasiermesserscharfen Krallen benutzen lassen.

Zerfleischen: Als erwachsener Löwe kann Simba seine Gegner übel zurichten und umwerfen, wenn Sie die linke Umschalttaste drücken.

Greifen: Falls Simba auf einen Felsvorsprung springt, es aber nicht ganz schafft, dann greift er nach dem Rand und bleibt daran hängen. Beachten Sie, daß er abspringen kann, wenn er an einem Vorsprung in einer festen Wand hängt. Sollte eine Wand hinter ihm sein, dreht Simba sich um und greift nach jedem Spalt, den er erreichen kann. Sie können allmählich eine Technik entwickeln, mit der Simba klettern kann.

Falls Sie diese Tastatursteuerung als zu schwierig empfinden, wird es Sie freuen zu hören, daß Sie vom Optionsmenü aus alle Steuerungen verändern und Ihrem Geschmack entsprechend neu konfigurieren können.



Disney's
DER
KÖNIG DER LÖWEN

Handbuchnachtrag für PC und Amiga

Amiga-Besitzer - Hier geht's los...

Spielbeginn

Um Disney's The Lion King zu laden, legen Sie Diskette 1 in Ihr Bootlaufwerk, und schalten Sie Ihr Gerät ein.

Steuerung

Sich umherbewegen: Bewegen Sie den Joystick nach Links oder Rechts, um Simba in die entsprechende Richtung gehen zu lassen.

Sich umsehen: Wenn Sie die Cursortasten Oben und Unten drücken und gedrückt halten, veranlassen Sie Simba dazu, stehenzubleiben und sich umzusehen. Dadurch können Sie das Gelände auf mögliche Gefahren von oben und unten untersuchen!

Springen: Drücken Sie den Joystick nach Oben, um gerade in die Luft zu springen, oder nach Oben und nach Links oder Rechts, um in diese Richtungen zu springen.

Brüllen: Mit seinem Brüllen kann Simba seine Feinde für einen Augenblick erstarren lassen. Drücken Sie dazu den FEUER-Knopf.

Rollen: Wenn der kleine Simba rennt, kann er sich zu einem Ball zusammenrollen und Gegner aus dem Weg stoßen. Sie erreichen dies, indem Sie während des Rennens den Joystick nach Unten ziehen.

Reißen: Wenn Simba erwachsen ist, können Sie ihn seine rasiermesserscharfen Krallen benutzen lassen. Dazu drücken Sie FEUER und bewegen den Joystick nach Links oder Rechts (als Alternative können Sie auch die Leertaste benutzen).

Zerfleischen: Als erwachsener Löwe kann Simba seine Gegner übel zurichten und umwerfen, wenn Sie den Joystick abwechselnd nach Links und Rechts bewegen.

Greifen: Falls Simba auf einen Felsvorsprung springt, es aber nicht ganz schafft, dann greift er nach dem Rand und bleibt daran hängen. Beachten Sie, daß er abspringen kann, wenn er an einem Vorsprung in einer festen Wand hängt. Sollte eine Wand hinter ihm sein, dreht Simba sich um und greift nach jedem Spalt, den er erreichen kann. Sie können allmählich eine Technik entwickeln, mit der Simba klettern kann.

Problemlösungen

Wir hoffen, daß Sie viele unterhaltsame Stunden mit diesem Produkt verbringen. Sollten Sie jedoch auf irgendwelche Probleme mit der PC-Version von Disney's The Lion King stoßen, dann wenden Sie sich bitte an den Virgins Kundendienst. Rufen Sie uns unter ++44 -(01)81 - 964 8242 an, und teilen Sie uns dabei bitte soviel wie möglich über die Konfiguration Ihres Gerätes mit.



Disney's






IL RE LEONE

Supplemento al Manuale PC/Amiga

Utenti PC, cominciate da qui...

Avvio

Per installare The Lion King della Disney sul disco fisso segui le seguenti istruzioni:

-  Accendi il computer e aspetta fino a quando non apparirà il sollecito C:>.
-  Inserisci il dischetto 1 nell'unità A e digita A:
-  Al sollecito A:\> digita INSTALL
-  Quando il programma di installazione si sarà caricato, premi il tasto 1 per iniziare la copia dei dischetti. Dopo poco ti verrà chiesto di inserire i dischetti 2 e 3.
-  Dopo che il gioco si sarà installato premi il tasto 2 per selezionare la scheda sonora.

I comandi

Muoversi: utilizza i tasti (freccia) CURSORE a SINISTRA e a DESTRA per muovere Simba a sinistra e a destra.

Guardarsi intorno: premi e tieni premuto il tasto (freccia) CURSORE in SU o in GIÙ per fermare Simba e fargli guardare intorno. Utilizza questa funzione per controllare se ci sono dei pericoli in alto o in basso!

Saltare: Utilizza la BARRA SPAZIATRICE per saltare in alto o i tasti (freccia) CURSORE A SINISTRA/DESTRA per saltare a sinistra/destra.

Ruggire: Puoi stordire momentaneamente gli avversari di Simba facendolo ruggire premendo il tasto CONTROL.

Rotolare: Quando il giovane Simba sta correndo può raggomitolarsi e colpire gli avversari che incontrerà. Per fare questo premi il tasto (freccia) CURSORE IN GIÙ mentre stai correndo.

Graffiare: Quando Simba sarà adulto potrai utilizzare il tasto ALT per graffiare gli avversari con i suoi artigli affilatissimi.

Picchiare: Quando sarà adulto, Simba potrà picchiare e colpire gli avversari. Per fare questo dovrai utilizzare il tasto MAIUSCOLE SINISTRO.

Afferrare: Se Simba salta su una sponda e non ce la fa a saltarla, potrà afferrarla e rimanervi aggrappato. Ricorda che se Simba è aggrappato a una fessura di un muro, potrà saltare via da lì. Se dietro di lui c'è un muro, Simba si girerà e si aggrapperà alla fessura che troverà. Imparando la tecnica giusta potrai far arrampicare Simba.

Se pensi che questi tasti siano difficili da utilizzare, sarai contento di sapere che i comandi possono essere cambiati e configurati dal menu opzioni secondo le tue necessità.



Disney's

IL RE LEONE

Supplemento al Manuale PC/Amiga

Utenti Amiga, cominciate da qui...

Avvio

Per caricare The Lion King della Disney inserisci il dischetto 1 nell'unità e accendi il computer.

I comandi

Muoversi: Premi il joystick a SINISTRA e a DESTRA per muovere Simba a sinistra e a destra.

Guardarsi intorno: premendo e tenendo premuto il tasto (freccia) SU o GIÙ fermerai Simba e gli farai dare un'occhiata in giro. Utilizza questa funzione per controllare se ci sono dei pericoli in alto o in basso!

Saltare: Premi il joystick in SU per saltare in alto, premi in SU e a SINISTRA per saltare a sinistra e SU e a DESTRA per saltare a destra.

Ruggire: Puoi stordire momentaneamente gli avversari di Simba facendolo ruggire premendo il pulsante di FUOCO sul joystick.

Rotolare: Quando il giovane Simba sta correndo può raggomitolarsi e colpire gli avversari che incontrerà. Puoi fare questo premendo il joystick in GIÙ mentre stai correndo.

Graffiare: Quando Simba sarà adulto potrai utilizzare il pulsante di FUOCO e premendo SINISTRA o DESTRA sul joystick (oppure puoi utilizzare la barra spaziatrice) per graffiare gli avversari con i suoi artigli affilatissimi.

Picchiare: Quando sarà adulto Simba potrà picchiare e colpire gli avversari. Per fare questo dovrai premere il joystick a SINISTRA e a DESTRA.

Afferrare: Se Simba salta su una sponda e non ce la fa a saltarla, potrà afferrarla e rimanervi aggrappato. Ricorda che se Simba è aggrappato a una fessura di un muro, potrà saltare via da lì. Se dietro di lui c'è un muro, Simba si girerà e si aggrapperà alla fessura che troverà. Imparando la tecnica giusta potrai far arrampicare Simba.

Ricerca e risoluzione di problemi

Speriamo che ti divertirai con questo prodotto, tuttavia se dovessi avere dei problemi con la versione PC di The Lion King della Disney, telefona alla Linea di assistenza clienti della Virgin allo 00 44 0181 964 8242.

Quando telefoni sii preparato a fornire più dettagli possibili sulla configurazione del tuo sistema.








Disney's
EL
REY LEON

Adiciones al Manual para PC y Amiga

Los que tengan un PC deben comenzar aquí...

Cómo empezar

Sigue estos pasos para instalar Disney's The Lion King en la unidad del disco duro.

-  Enciende el ordenador y espera a que aparezca la señal C:>.
-  Mete el disco 1 en la unidad A y teclaa: A:
-  Cuando aparezca la señal A:\>, teclaa INSTALL
-  Cuando el programa de instalación esté cargado, pulsa la tecla 1 para comenzar el proceso de copia. Tras unos instantes, aparecerá una señal pidiéndote los discos 2 y 3.
-  Cuando el juego haya quedado instalado, pulsa la tecla 2 para seleccionar la tarjeta de sonido.



Los controles

Moverse: las teclas de flechas, o de cursor, que señalan hacia la IZQUIERDA y hacia la DERECHA, se pueden usar para que Simba se mueva en estas direcciones.

Mirar alrededor: mantén pulsada la tecla de flecha que señala hacia arriba, o la que señala hacia abajo, para que Simba se detenga y mire a su alrededor. ¡Utiliza esta opción para ver si hay algún peligro encima o debajo de ti!

Saltar: utiliza la BARRA ESPACIADORA para saltar hacia arriba, o las teclas de cursor IZQUIERDA/DERECHA para saltar en estas direcciones.

Rugir: para que Simba aturda momentáneamente a los adversarios con su rugido, pulsa la tecla CTRL.

Rodar: cuando el joven Simba va corriendo, se puede encorvar formando una bola que choca contra los adversarios. Para ello, debes pulsar la tecla de flecha (cursor) que señala hacia ABAJO, mientras estás corriendo.

Dar zarpazos: cuando Simba se hace adulto, puede usar sus garras afiladas para dar zarpazos; para hacerlo, pulsa la tecla ALT.

Vapulear: si pulsas la tecla de mayúsculas (shift) izquierda cuando Simba es adulto, éste puede vapulear a sus adversarios e incluso hacerlos girar en el aire.

Agarrar: cuando Simba salta para alcanzar un saliente pero no llega, lo agarrará "por los pelos" y quedará colgando. Si está colgando de una grieta en la pared, puede soltarse de un salto. Si tiene otra pared detrás, Simba se volverá y se agarrará a cualquier grieta disponible. Si perfeccionas esta técnica, Simba podrá trepar por las paredes.

Si estas teclas no te resultan cómodas de usar, no te preocupes, porque los controles se pueden cambiar en el menú de opciones y configurarlos a tu gusto.



Disney's

EL REY LEON

Adiciones al Manual para PC y Amiga

Los que tengan un Amiga deben comenzar aquí...

Cómo empezar

Para cargar Disney's The Lion King, mete el disco 1 en la unidad de arranque y enciende el ordenador.

Los controles

Moverse: mueve el joystick hacia la IZQUIERDA o hacia la DERECHA para que Simba se mueva en estas direcciones.

Mirar alrededor: mantén pulsada la tecla de flecha que señala hacia arriba, o la que señala hacia abajo, para que Simba se detenga y mire a su alrededor. ¡Utiliza esta opción para ver si hay algún peligro encima o debajo de ti!

Saltar: empuja el joystick hacia delante para saltar hacia arriba; hacia delante y hacia la izquierda para saltar a la izquierda; y hacia adelante y hacia la derecha para saltar a la derecha.

Rugir: para que Simba aturda momentáneamente a los adversarios con su rugido, pulsa el botón de DISPARO.

Rodar: cuando el joven Simba va corriendo, se puede encorvar formando una bola que choca contra los adversarios. Para ello, empuja el joystick hacia atrás mientras estás corriendo.

Dar zarpazos: cuando Simba se hace adulto, puede usar sus garras afiladas para dar zarpazos; para hacerlo, pulsa el botón de disparo y empuja el joystick hacia la izquierda o hacia la derecha (también puedes usar la barra espaciadora).

Vapular: cuando Simba es adulto puede vapular a sus adversarios e incluso hacerlos girar en el aire; para ello debes mover el joystick de izquierda a derecha.

Agarrar: cuando Simba salta para alcanzar un saliente pero no llega, lo agarrará por los pelos y quedará colgando. Si está colgando de una grieta en la pared, puede soltarse de un salto. Si tiene otra pared detrás, Simba se volverá y se agarrará a cualquier grieta disponible. Si perfeccionas esta técnica, Simba podrá trepar por las paredes.

Resolución de problemas

Esperamos que este juego te haya brindado muchas horas de diversión. Si tienes algún problema con la versión de Disney's The Lion King para PC, llama al departamento de atención al cliente de Virgin, teléfono: +44 (0181) 964 8242. Deberás darnos todos los detalles posibles sobre la configuración de tu ordenador.



