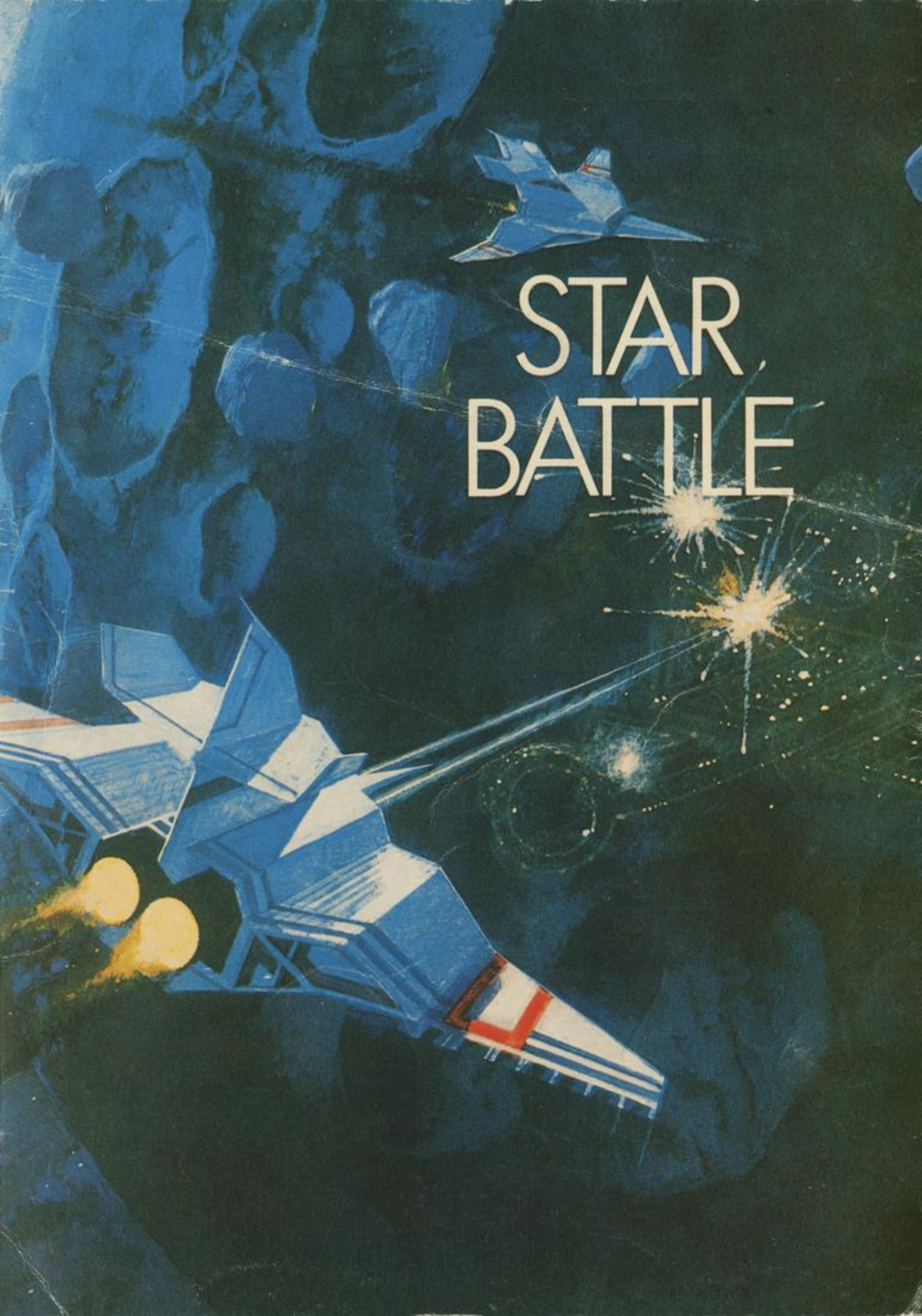


A dynamic illustration of a space battle. In the foreground, a large blue and white spaceship with red accents is shown from a low angle, firing two bright yellow energy blasts. In the upper right, another blue spaceship is visible. The background is a dark space filled with blue, rocky celestial bodies and several bright, star-like explosions or energy discharges. The title "STAR BATTLE" is written in a large, white, serif font across the center-right of the image.

STAR BATTLE

STAR BATTLE

Slaget om rummet

Klargøring

Studér spilleinstruktionen grundigt. Kontroller, at din VIC 20 er tilsluttet korrekt, og at programpakken er korrekt monteret.

Når TV-apparat og computeren er tilsluttet med programpakken monteret, kan det vise sig, at billedfladen er forskudt mod TV-skærmens venstre kant.

For at få billedfladen ind i centrum af TV-skærmen kan du

bruge  -tasten. Ved hvert tryk på tasten vil billedfladen hoppe et lille stykke nærmere midten af TV-skærmen.

Hold  -tasten nedtrykket indtil spillefladen står på den ønskede plads på TV-skærmen.

Formål

En fremmed angrebsstyrke forsøger at invadere din galakse. Din opgave er at forsvare din stjernekrudser mod angriberne ved brug af din laser-kanon. Spillet er forbi, når alle dine tre stjernekrudsere er ødelagt af fjenden.

Sådan starter spillet

Taster du på  funktionstasten, kan en person spille – hvis to personer vil spille, skal der trykkes på

 funktionstasten. Nu kan spillerne skiftes til at forsvare stjernekrudseren. Begge funktionstaster findes yderst på computerens tastatur – til højre. Glem ikke at skrue lidt op for TV-apparatets lydstyrke.

Hvordan manøvreres stjernekrudseren og laserkanonen

Tasterne

-  flytter stjernekrudseren til venstre
-  flytter stjernekrudseren til højre
-  affyrer laserkanonen

Hvis du har en Commodore »joystick«, kan denne bruges til både manøvrering og affyring af laserkanonen.

Sådan scorer du points.

Hver gang et fjendtligt rumskib er ødelagt, scorer du points. Rammer du et af fjendens rumskibe, mens de endnu er i konvoj, får du points som vist herunder:

		60 points
RØD		50 points
LYSERØD		40 points
BLÅ		30 points

Hvis du rammer et fjendtligt rumskib, der har forladt formationen og nu retter et styrtangreb mod dig, får du dobbelt pointssum.

Det fjendtlige moderfartøj (gult og beliggende i toppen af billedfeltet) er fra 150 til 800 points værd, hvis du skyder det ned, mens det forsøger at angribe dig – det aktuelle antal points kommer frem på billedfladen på det sted, hvor du ramte moderfartøjet.

Glem ikke at holde godt øje med fjendens bomber og angribende fjendtlige rumskibe. De er ude på at knuse din stjernekrudser.

Har du scoret 5000 points eller derover, får du en ekstra stjernekrudser som bonus.

Hver gang du har rensset verdensrummet for fjender, kommer nye skarer af fremmede og fjendtlige fartøjer til syne, og det bliver hele tiden vanskeligere at undgå deres ild. Desto flere points du scorer, desto sværere bliver kampen.

Copyright © 1981 COMMODORE INTERNATIONAL. All rights reserved.
Ingen del af nærværende program eller den tilhørende instruktion må
kopieres, duplikeres, transmitteres eller på anden vis mangfoldiggøres
uden udtrykkelig og skriftlig tilladelse fra Commodore Home Computers
Division.

Commodore Home Computer Division
675 Ajax Avenue, Slough Trading Estate,
Slough, Berks. SL1 48D England.





**This was brought to you
from the archives of**

<http://retro-commodore.eu>