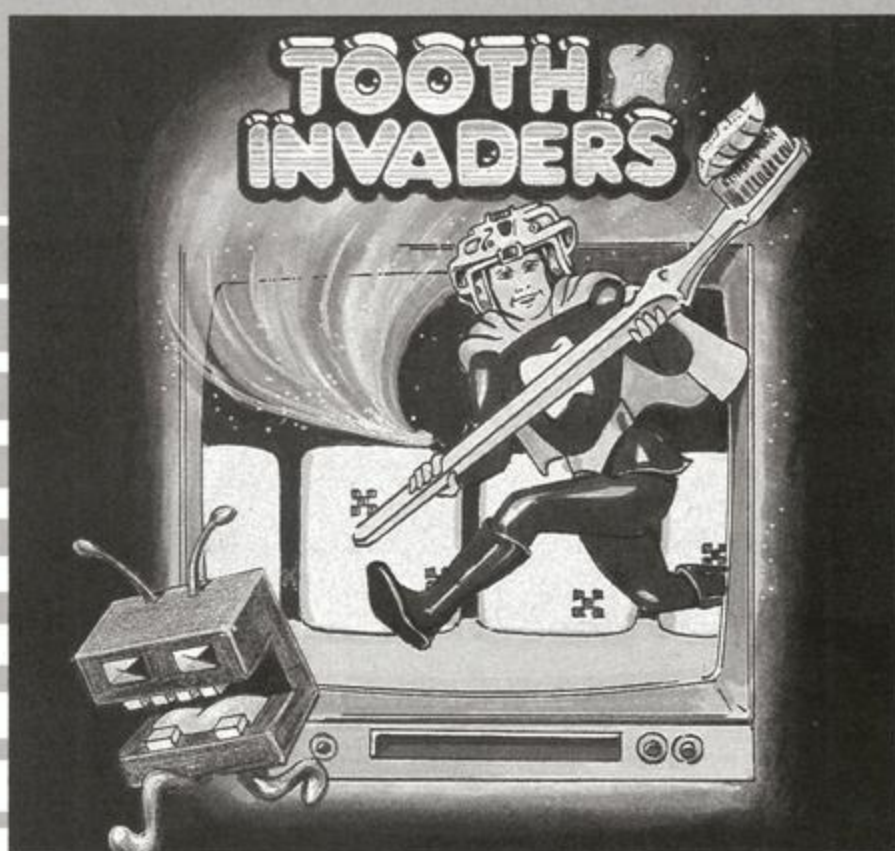


VCE 20

VolksComputer

Spielanleitung

TOOTH INVADERS



 **commodore**
COMPUTER

Spielanleitung

TOOTH INVADERS

Kann nur mit Steuerknüppel (Joystick) gespielt werden.
Der Steuerknüppel ist in Port 1 zu stecken.

So starten Sie Ihr Spiel:

- 1) Schalten Sie Ihren VC-20 grundsätzlich aus, bevor Sie das Modul ein- oder ausstecken!
- 2) Stecken Sie das Modul mit der beschrifteten Seite nach oben in die auf der Hinterseite Ihres VC-20 vorgesehene breite Anschlußbuchse.
- 3) Jetzt schalten Sie Ihren VC-20 an. Nach ein paar Sekunden erscheint das Titelbild auf Ihrem Monitor.

Das Zurechtrücken des Spielfeldes in die Mitte des Bildschirms:

Dazu bedienen Sie sich der CRSR-Tasten.

Sollte das Spielfeld zu weit nach links geraten sein, betätigen Sie die

-Taste weiter, bis das Spielfeld in der Mitte liegt.

Um es nach unten zu rücken, benutzen Sie bitte diese -Taste.

Sollte das Bild zurückspringen, müssen Sie es erneut positionieren.

Spielanweisung:

TOOTH INVADERS kann nur von einem Spieler gespielt werden.

Bevor das Spiel beginnt, erscheint das Titelbild von TOOTH INVADERS auf dem Bildschirm.

Sie können nun die Spielstufe ("Select level") wählen. Das Spiel bietet Ihnen 9 verschiedene Schwierigkeitsstufen. Das Spiel beginnt automatisch mit einer mittleren Spielstufe (Stufe 5). Wollen Sie jedoch einen höheren Schwierigkeitsgrad wählen, bewegen Sie den Steuerknüppel nach rechts.

Eine niedrigere, also einfachere Spielstufe erreichen Sie, indem Sie den Steuerknüppel nach links drücken.

In Spielstufe 9 müssen Sie viel Geschicklichkeit zeigen und die Spannung steigt. Drücken Sie den roten Feuerknopf des Steuerknüppels, um mit dem Spiel zu beginnen.

Während des Spiels bestimmen Sie die Bewegungen von PLAQUEMAN mit dem Steuerknüppel.

Spielbeschreibung:

Ziel des Spiels ist, den gefährlichen Zahnbelag von allen Zähnen zu entfernen. Keime, die Zahnbelag entstehen lassen, haben sich auf der Oberfläche der Zähne und in den Zwischenräumen gebildet.

Reinigen Sie nun die Zähne mit der Zahnbürste und die Zahnzwischenräume mit einem dünnen Faden. Achtung! Flüchten Sie vor Z.Z., dem Zahnzerstörer. Wenn Sie mit ihm zusammenrennen, verschwindet PLAQUEMAN aus dem Spiel.

Der Angreifer der Zähne – das ist Z.Z., der Zahnzerstörer:

Z.Z. bildet auf allen Zähnen und in den Zwischenräumen Zahnbelag. Ihre Aufgabe ist es nun, den Zahnbelag, den Z.Z. entstehen ließ, von allen 8 Zähnen zu entfernen.

PLAQUEMAN:

PLAQUEMAN benutzt eine Zahnbürste und Fluorzahnpasta, um den Zahnbelag auf der Oberfläche der Zähne zu bekämpfen. Um die Zahnzwischenräume zu reinigen, verwendet PLAQUEMAN einen dünnen Faden.

Zahnbürste und dünner Faden:

Den Zahnbelag zwischen den Zähnen kann PLAQUEMAN mit der Zahnbürste nicht erreichen. Hierfür benötigt er einen dünnen Faden.

Wenn Sie auf den Feuerknopf des Steuerknüppels drücken, hat PLAQUEMAN nun anstelle der Zahnbürste den dünnen Faden in der Hand. Braucht er wieder die Zahnbürste, betätigen Sie nochmals den Feuerknopf.

Gefahr droht durch Z.Z.:

Während der Reinigungsaktion muß sich PLAQUEMAN vor Z.Z. hüten. Wenn die beiden zusammenprallen, wird PLAQUEMAN von einem Ballon davongetragen.

Karies-Alarm:

Die folgenden beiden Signale warnen Sie, wenn ein Zahn zu verfaulen droht:

1. Sie hören einen Signalton.
2. Der bedrohte Zahn blinkt grün auf.

Übung macht den Meister- versuchen Sie's nochmal!

Das Spiel ist beendet, wenn alle PLAQUEMEN vom Ballon weggetragen wurden (in jedem Spiel stehen Ihnen drei zur Verfügung) oder 4 Zähne verfault und verschwunden sind.

Fangen Sie Z.Z. - gewinnen Sie Bonuspunkte!

Wenn ein Zahn vollständig gesäubert ist, blitzt und blinkt er. Nun haben Sie 10 Sekunden Zeit, um Z.Z. zu fangen und zu zerstören.

Achten Sie auf die Musik! Hört man Sie nicht mehr, ist die Zeit, die Sie zum Jagen von Z.Z. zur Verfügung hatten, vorüber. Fliehen Sie nun vor Z.Z.

Der Spaß nimmt kein Ende:

Wenn alle verbliebenen Zähne (5 oder mehr) sauber und glänzend sind, kommen Sie in die nächsthöhere Geschicklichkeitsstufe.

Punkteverteilung:

PUNKTE:

Für jeden Teil des Zahnbelages, den Sie von der Oberfläche eines Zahnes entfernen, erhalten Sie 10 Punkte.

Für jeden Teil des Zahnbelages, den Sie aus den Zahnzwischenräumen entnehmen, gibt es 30 Punkte.

BONUS-PUNKTE:

Jedesmal, wenn Sie Z.Z. vernichten, erhalten Sie 300 Bonus-Punkte.

Für jeden sauberen Zahn erhalten Sie am Ende einer Spielstufe 100 Punkte.

BONUS-PLAQUEMAN:

Bei Erreichen jeder der folgenden Punktestufen erhalten Sie einen Bonus-PLAQUEMAN:

10.000; 20.000; 35.000; 50.000; 75.000 und 100.000

Erläuterung der Funktionstasten:

Mit der (Restore)-Taste können Sie das Spiel abbrechen. Wenn Sie diese Taste nochmals drücken, erscheint das Titelbild von TOOTH INVADERS auf dem Bildschirm.

Viel Vergnügen!

VC 20 Nicht nur ein Computer, sondern ein ganzes System.



*Alle Rechte, auch die der Übersetzung in fremde Sprachen, vorbehalten.
Kein Teil dieses Programms oder der technischen Beschreibung/der Spielanleitung
darf ohne schriftliche Genehmigung der Commodore GmbH
in irgendeiner Form reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme
verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.*



This was brought to you

from the archives of

<http://retro-commodore.eu>