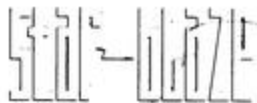


instructions

DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES



LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST and COMMODORE AMIGA

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer switched off for thirty seconds in case a virus has installed itself into your computers memory. This will kill a virus if one is present.

2. Insert the "Starblaze" disk into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Do not remove the disk from the drive whilst the game is playing.

THE TRIALS

The Tribal Elders of the planet Tarnan gathered in the Great Hall to watch the final testing of their young warriors. As they waited, an image of their founding Great Elder appeared on the viewing screen and beckoned for the first young warrior to step forward. All eyes turned to the young Tarnanan as he stepped into the sleek Navo-Sim craft in front of the giant viewing screen. The image of the Great Elder disappeared to be replaced by the view from within the Navo-Sim cockpit. The young Tarnanans power swirled on the joystick as all eyes turned to the screen. A multitude of Kraggan craft appeared in the distance. The trials had begun.

YOUR TASK

Destroy the continuous onslaught of Kraggan craft through five scenes of intergalactic hell. You start at the edge of the galaxy and probe deeper into Kraggan territory as you find their solar system and then their home planet. Beyond this you will find the Kraggan mothership and within this lies the Cosmic Head, source of the Kraggan invasion. The Cosmic Head is powerful - will you be good enough to take it!

THE STATUS DISPLAY

At the bottom of the screen you will see the status display - to the left is your energy indicator which is red. If your energy runs out your ship will explode and the Navo-Sim will shut down - you will have failed! To the right is your shield indicator which is green. Shields can be activated for a few seconds protection but some shield power will be depleted. In the centre of the display you will see two radar systems - the left radar is the Scan from behind your ship and the right radar is the Scan from above your ship. Take a look at the diagram in the attract sequence for a closer look as to how these radar operate. Finally, between the radars is your smart bomb display.

THE CONTROLS

Use a joystick to control your craft and fire at the Kraggan invasion fleets. Press the Space bar to activate your shield for a few seconds. Press the RETURN key to use a smart bomb.

ST/AMIGA	ABORT GAME ESC	PAUSE P	MUSIC ON/OFF M
----------	-------------------	------------	-------------------

THE PICK UPS

There are three types of Pick-Up Pods that will roll across the screen. These are designed to help you and will give you extra energy, shield power or smart bombs. Study the Pick-up sequence in the attract mode at the beginning of the game so that you can recognise their markings.

français

LES EPREUVES

Les Anciens Tribaux de la planète Tarnan se réunirent dans le Grand Couloir pour assister aux épreuves initiales des jeunes guerriers. Alors qu'ils attendaient une image de leur fondateur Grand Aîné apparut sur l'écran et fit signe au premier jeune guerrier de s'avancer. Tous les yeux se tournèrent vers le jeune Tarnanan qui s'avanciant dans le vaisseau usérisi Navo-Sim placé devant l'écran géant. L'image du Grand Aîné disparut pour être remplacée par une vue intérieure du cockpit du Navo-Sim. Les patres des jeunes Tarnanans suèrent sur le joystick tandis que tous regardèrent l'écran. Une multitude de vaisseaux Kraggan apparut au loin. Les épreuves avaient commencé.

VOTRE DEVOIR

Détruyez les attaques continues de vaisseaux Kraggan dans cinq scénarios d'enfer intergalactique. Commencez au bord de la galaxie et fourez encore plus dans le territoire Kraggan pour trouver leur système solaire et leur planète natale. Au-delà, vous trouverez le vaisseau mère Kraggan dans lequel se trouve la Tête Cosmique, origine de l'invasion Kraggan. La Tête Cosmique est très puissante. Pouvez-vous la saisir?

L'AFFICHAGE DE STATUT

Au bas de l'écran, l'affichage du statut apparaît. A gauche se trouve votre indicateur d'énergie en rouge. Si vous tombez à court d'énergie, votre vaisseau explose et le Navo-Sim se ferme, vous avez alors perdu! A droite se trouve votre indicateur de bouclier en vert. Le bouclier peut être activé pour une protection de quelques secondes mais la puissance du bouclier diminuera. Au centre de l'affichage, vous pouvez voir deux systèmes de radar, celui de gauche représente la sonde qui se trouve à l'arrière de votre vaisseau et celui de droite la sonde au-dessus de votre vaisseau. Regardez le diagramme dans la séquence de démonstration pour observer le fonctionnement de ces radars. Enfin, entre les radars se trouve votre bombe intelligente.

LES COMMANDES

Utilisez un joystick pour contrôler le vaisseau et pour tirer sur les flottes d'invasion Kraggan. Appuyez sur la barre d'espace pour activer vos boucliers pendant quelques secondes. Appuyez ensuite sur la touche RETURN pour utiliser la bombe intelligente.

ST/AMIGA	INTERROMPRE JEU ESC	PAUSE P	MUSIQUE M
----------	------------------------	------------	--------------

NACELLES DE RAMASSAGE

Il y a trois types de nacelles de ramassage sur l'écran. Elles ont été conçues pour vous aider et vous rapporter plus d'énergie, de puissance de bouclier ou de bombes intelligentes. Examinez la séquence Pick-up dans le mode de démonstration au début du jeu pour savoir les reconnaître.

deutsch

DIE MUTPROBEN

Die Stammesältesten des Planeten Tarnan haben sich im Großen Saal zum Mutal der "Probe der Jungen Krieger" versammelt. Während sie warten, bis die Zeremonie beginnt, erscheint ein Halo-Bild des Gründers auf dem Monitor, der den ersten Kandidaten auffordert, nach vorn zu treten. Alle Augen wenden sich dem jugendlichen Tarnanan zu, der anstufen macht, in das schlanke Navo-Sim-Fahrzeug einzusteigen, hinter dem sich der gegenüberliche Monitor erhebt. Dabei verschwindet das Bild des Gründervaters und stattdessen erscheint die Sicht, wie sie sich aus dem Inneren des Navo-Sim Cockpits darstellt. Schweißperlen zeichnen sich auf dem Antlitz des jungen Tarnanans ab, der den Steuerknüppel umfäßt, in der Entfernung sieht man bereits die ersten Angriffswellen der Kragganischen Raumschiffe auftauchen. Die Mutprobe hat ernsthaft begonnen.

DIE AUFGABE

Es gilt die unablässigen Angriffe der Kragganischen Kampftruppenschiffe durch fünf Szenen intergalaktischer Hölle zurückzuschlagen. Man beginnt am Ende der Galaxis und stößt weiter und weiter in das Territorium der Kragganer ein, bis man ihr unregelmäßiges Sonnensystem und ihren Heimatplaneten erreicht. Schließlich stößt man auf das Kragganische Mutterschiff, Behälter des Kosmischen Hauptes - Quelle der Kragganischen Invasion. Dieses Haupt ist über alle Maßen mächtig. Werden Sie dieser Herausforderung gewachsen sein?

DIE STATUS ANZEIGE

Im unteren Bereich des Bildschirmes erkennen Sie die Status-Anzeige. Links befindet sich die Energieanzeige (rot). Wenn die Energie erschöpft ist, explodiert das Schiff und das Navo-Sim versagt seinen Dienst. Sie haben Ihre Probe nicht bestanden! Rechts erkennen Sie die Schildanzeige (grün). Durch Aktivieren eines Schields schützen Sie sich ein paar Sekunden lang doch geht dabei wertvolle Energie verloren. Im Zentrum der Anzeige sind zwei Radarsysteme. Das Bild links zeigt das Fingersicht eines Scan von hinten, das Bild rechts ist eine Scanabzeichnung von oberhalb des Schiffs. Das Diagramm in der "ATTRACT SEQUENCE" wehrt Ihnen bei der Interpretation der Radarsysteme helfen. Zwischen den Radarabzschirmen sehen Sie die Smart Bomben.

DIE STEUERUNG

Der Joystick dient sowohl zum Steuern des Raumschiffs als auch zum Beschießen der Kragganischen Invasionen. Zum Aktivieren des Schields ist die Leertaste zu drücken. RETURN dient zum Auslösen einer Bombe.

ST/AMIGA	SPIELABBRUCH ESC	PAUSE P	MUSIK EIN/AUS M
----------	---------------------	------------	--------------------

VORRATSKAPSELN

Es gibt drei Arten von Vorratskapseln, die über den Bildschirm rollen und die für Sie sehr nützlich sind, da sie zusätzliche Energie, Schieldkraft und Bomben bereithalten. Studieren Sie die "Pick-Up" Sequenz im ATTRACT MODUS zu Beginn des Spiels, damit Sie die Markierungen kennenlernen.



This was brought to you

from the archives of

<http://retro-commodore.eu>