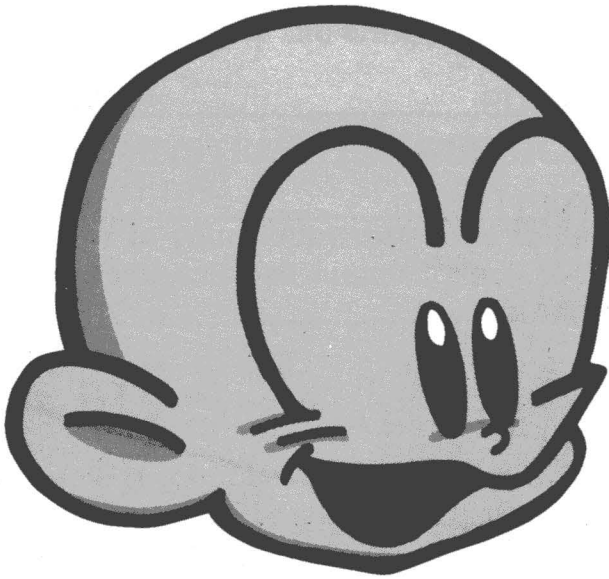


# B.G. KID™



**UBI SOFT**  
*Entertainment Software*



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT®**

ENGLISH .....1

FRANÇAIS.....6

DEUTSCH .....11

ITALIANO .....16

# ENGLISH

## I - THE GAME

That stonehead cave boy is back in this new chapter of his amazing adventures ! Join Bonk in his travels through Dinosaur Land, searching the beautiful Moon Princess !

But Bonk's old enemy, King Drool, is ready to take over! He kidnapped the princess and wants to rule Dinosaur Land. Bonk will have to use his head (and we REALLY mean this!), to blast King Drool's minions off the map and bring peace back to the realm.

## II - LOADING INSTRUCTIONS (AMIGA)

Insert game disc in your floppy disc drive and switch on your computer. The game will load automatically.

## III - HOW TO PLAY

The entire game is controlled with the joystick. The keyboard is only needed when you enter your name in the highscore list.

### THE GAME

In BC KID, you will have to struggle through 5 different worlds, and more than 20 challenging stages to finish the game. You will need sharp reflexes and strong nerves to destroy all your enemies.

Always remember that your only weapon is BC KID's tough skull, but it will be really useful! When BC KID jumps in the air and dives on his enemies, there is not much they can do against his sturdy stonehead.

You can also do a number of other things with BC KID's head,

like getting bonus fruits or other goodies by hitting the flowers. Many things do not appear at first sight, and the power ups are sometimes hidden. Some bonus levels are full of extra lives and energy bonuses, but you will have to find them first.

#### A)The main menu

When the game is loaded, the main menu displayed on the screen offers the following options:

START GAME : Start new game

OPTIONS : Go to the options menu

To choose an option, move the joystick up and down and press the fire button when the selected option is highlighted.

#### B)The options menu

This menu includes the following options:

STICK SELECT : These options allow you to switch between a normal joystick and a joystick equipped with two fire buttons. If you own this type of joystick or joypad, we recommend using it. The gameplay in BC KID will be a lot more easier.

RESET HIGHSCORE : This options allows you to delete your old highscores from your floppy disc.

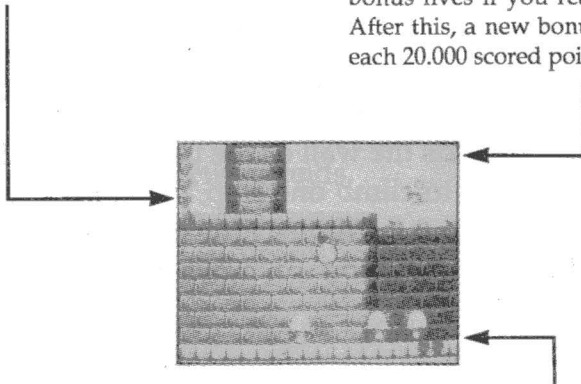
To choose one of the menu options, follow the same instructions than the MAIN MENU.

## C) Symbols

**LIFE LEVEL** (3 lives when you start the game). When this gauge reaches zero, Bonk loses one life.

### SCORE

Note: You will get a bonus life when your score reaches 10.000 points and 2 bonus lives if you reach 20.000 points. After this, a new bonus life is given for each 20.000 scored points.



**BONK'S FACE.** It shows the number of lives.  
When Bonk has used all his lives, the adventure is over.

## IV - BC KID CONTROLS

Normal joystick :

- LEFT/RIGHT - Run in the corresponding direction
- UP - Jump
- DOWN - Entering secret rooms
- FIRE BUTTON - On the ground: head bang
  - In the air : twist
  - On the walls : bite

Joystick with two fire buttons :

- LEFT/RIGHT - Run in the corresponding direction
- DOWN - Entering secret rooms
- FIRE BUTTON 1 - Jump/bite
- FIRE BUTTON 2 - Head bang/twist

## V - SPECIAL TECHNIQUES

These tricks will make it much easier for you to complete this game, so be sure to learn these moves before you start bashing your head against the walls.

Using Bonk's teeth to climb a wall or a tree:

Move the joystick towards the wall or the tree. Bonk will bite into it! Push the joystick up to climb one step, come back to the central position, then up again to climb a little more, etc...

When Bonk is climbing trees, you can move him right or left with the joystick.

Swimming:

Use the joystick to swim in all possible directions. To come back up to the surface, push the joystick up and press the button used for the head bang (if you use a joystick with two buttons).

## VI - POWER UP ITEMS



**HEARTS:** The life gauge is increased by one heart.



**FRUIT:** The life gauge is increased by about 1/5 heart.



**CRYSTAL HEART :** Your maximum life level is increased by three hearts. There is only one Crystal Heart in the game.

It is hidden in one of the last stages - don't miss it !



**SMALL MEAT :** Power bonus.



**LARGE MEAT :** Power bonus twice stronger than the small meats, and you will be invisible during 10 seconds.



**SMALL BONK :** It rewards you with an extra life.

## VII - POWER UP EFFECTS

When he eats meat, Bonk's power increases.

**A Granite Head:** When he has eaten enough, Bonk's head is really hard like granite! When he jumps and dives on his head (joystick up with pressed button), a terrible earthquake will paralyse his enemies during a few seconds.

## VIII - FLOWERS

You will find many flowers scattered through Dinosaur Land. They will hide a number of various options, items, and bounce effects :

**YELLOW FLOWER:**

Used to jump in the air (as if you were using a trampoline).

**ORANGE FLOWER WITH GREEN PETALS :**

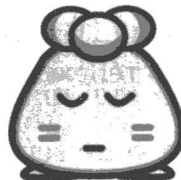
You must jump on them to discover the bonus they hide.

**ORANGE FLOWER WITH ORANGE PETALS:**

You must jump on them to get a piece of meat.

**BLUE FLOWER:** The crystal heart is hidden inside that flower.

Oh! I almost forgot... look out for the Trap Flowers ! They look exactly like the others flowers, but are man-eating plants looking for adventurous cave boys ! They may sometimes jump towards you when you land on a real flower.



# FRANÇAIS

## I - LE JEU

L'homme des cavernes à la tête dure comme le roc revient dans de nouvelles aventures palpitantes! Aidez Bonk à traverser le pays des dinosaures, à la recherche de la belle princesse de la Lune!

Mais l'ennemi de Bonk, le roi Drool, est prêt à prendre le pouvoir!

Il a kidnappé la princesse et veut régner sur le pays des dinosaures. Bonk devra utiliser toute sa tête (au sens littéral du terme...) pour éliminer les sbires du roi Drool et ramener la paix dans le royaume.

## II - INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT (AMIGA)

Insérez la disquette du jeu dans votre lecteur de disquettes, et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

## III - COMMENT JOUER

Vous contrôlez Bonk à l'aide du joystick. Vous n'aurez besoin du clavier que pour entrer votre nom dans la liste des meilleurs scores.

### LE JEU

Pour finir BC KID, il vous faudra vous battre dans 5 mondes différents, avec plus de 20 niveaux difficiles. Il vous faudra des nerfs d'acier et des réflexes foudroyants pour détruire tous vos ennemis.

N'oubliez pas que votre seule arme est la tête de BC KID, mais



elle sera très utile dans le jeu! Lorsque BC KID saute en l'air pour retomber la tête la première sur ses ennemis, ils ne peuvent pas faire grand chose contre son crâne dévastateur.

Vous pouvez également faire de nombreuses choses avec la tête de BC KID, comme par exemple trouver des bonus et autres surprises en donnant des coups de tête aux fleurs.

De nombreux objets n'apparaissent pas directement, et les bonus sont parfois cachés. Certains niveaux sont bourrés de vies supplémentaires et de bonus... à vous de les découvrir!

#### A)Le menu principal

Après le chargement du jeu, vous verrez le menu principal sur l'écran. Il permet d'accéder à plusieurs options:

START GAME : Début d'une nouvelle partie

OPTIONS : Appel du menu d'options

Pour choisir une option, déplacez le joystick de haut en bas et appuyez sur le bouton Feu lorsque l'option est sélectionnée.

#### B)Le menu des options

Ce menu comprend les options suivantes:

STICK SELECT (CHOIX DU JOYSTICK): Cette option vous permet d'utiliser un joystick normal, ou un joystick équipé de deux boutons Feu.

Si vous avez un joystick de ce type, nous vous conseillons de l'utiliser. Le jeu BC KID n'en sera que plus facile.

RESET HIGHSCORE (EFFACER MEILLEURS SCORES): Cette option vous permet d'effacer les meilleurs scores sauvegardés sur votre disquette.

Pour choisir une des options du menu, procédez de la même manière que pour le menu principal.

## C) Symboles

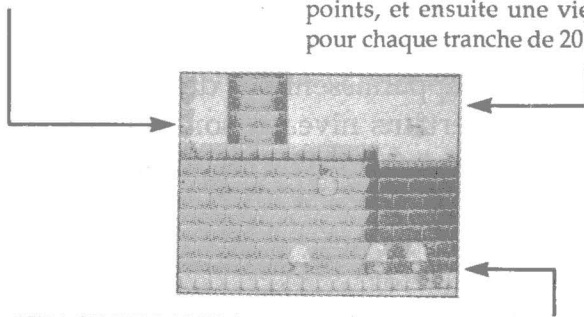
### NIVEAU D'ENERGIE

(3 vies au début du jeu).

Si ce niveau atteint zéro,  
Bonk perd une vie.

### SCORE

Remarque: Vous obtiendrez une vie supplémentaire si votre score atteint 10.000 points, 2 vies supplémentaires s'il atteint 20.000 points, et ensuite une vie supplémentaire pour chaque tranche de 20.000 points.



VISAGE DE BONK. Indique le nombre de vies.  
Si Bonk perd toutes ses vies, le jeu est terminé.

## IV - CONTROLES DE BC KID

Joystick normal:

- |               |   |
|---------------|---|
| GAUCHE/DROITE | - Courir dans la direction correspondante |
| HAUT          | - Sauter                                  |
| BAS           | - Entrer dans les pièces secrètes         |
| BOUTON FEU    | - Au sol : coup de tête                   |
|               | - En l'air : retournement                 |
|               | - Sur les murs : mordre                   |

Joystick équipé de deux boutons de tir:

- |               |   |
|---------------|---|
| GAUCHE/DROITE | - Courir dans la direction correspondante |
| BAS           | - Entrer dans les pièces secrètes         |
| BOUTON FEU 1  | - Sauter et mordre                        |
| BOUTON FEU 2  | - Coup de tête et retournement            |

## V - TECHNIQUES SPECIALES

Ces astuces vous permettront de terminer plus facilement le jeu. Nous vous conseillons de vous familiariser avec ces commandes avant d'aller vous taper la tête contre les murs...

Bonk peut utiliser ses dents pour grimper aux murs et aux arbres:

Déplacez le joystick vers le mur ou l'arbre. Bonk mordra avidement dedans! Poussez le joystick vers le haut pour monter d'un cran, et ainsi de suite...

Lorsque Bonk grimpe aux arbres, il peut se déplacer de droite à gauche avec le joystick.

Nage:

Utilisez le joystick pour nager dans toutes les directions possibles. Pour remonter à la surface, poussez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton correspondant au coup de tête (si vous utilisez un joystick à deux boutons).

## VI - BONUS



COEURS: Le niveau d'énergie augmente d'un coeur.



FRUITS: Le niveau d'énergie augmente d'environ 1/5 de coeur.



COEUR DE CRISTAL: Le niveau d'énergie maximum augmente de trois coeurs. Il n'y a qu'un seul coeur de cristal dans le jeu, dans les derniers niveaux: ne le ratez pas!



VIANDE (PETITE): Augmente la puissance.



VIANDE (GROSSE): Bonus deux fois plus puissant que le précédent. Vous serez en plus invisible pendant 10 secondes.



PETIT BONK: Vous permet d'obtenir une vie supplémentaire.

## VII - EFFETS DES BONUS

Lorsqu'il mange de la viande, Bonk est plus fort.

Une tête de granit: Lorsqu'il a suffisamment mangé, Bonk a la tête vraiment très dure! S'il saute et retombe sur la tête, il provoquera un terrible tremblement de terre qui paralysera ses ennemis pendant quelques secondes.

## VIII - FLEURS

De nombreuses fleurs sont disséminées dans le pays des dinosaures. Elles contiennent de nombreux bonus, options et effets divers:

FLEUR JAUNE: Permet de sauter en l'air (comme avec un trampoline)

FLEUR ORANGE A PETALES VERTS: Vous devez sauter dessus pour récupérer le bonus.

FLEUR ORANGE A PETALES ORANGES: Vous devez sauter dessus pour récupérer de la viande.

FLEUR BLEUE: Le coeur de cristal est caché dans cette fleur.

Oh! J'allais oublier... attention aux fleurs piégées! Elles ressemblent aux fleurs ordinaires, mais ce sont des plantes carnivores qui adorent les hommes des cavernes! Elles peuvent parfois sauter vers vous lorsque vous atterrissez sur une vraie fleur.



# DEUTSCH

## I - DAS SPIEL

In diesem neuen Kapitel voller außergewöhnlicher und erregender Abenteuer ist der Höhlenmensch mit dem robusten Steinkopf wieder da. Begleiten Sie Bonk auf seinen Reisen durch das Dinosaurierland, auf der Suche nach der wunderschönen Mondprinzessin.

Doch König Drool, Bonk's alter Feind, ist bereit die Macht zu übernehmen! Er hat die Prinzessin gekidnappt und will das Dinosaurierland regieren. Bonk wird seinen Kopf benutzen müssen (und das im wahrsten Sinne des Wortes ...), um König Drool's Schergen zu vertreiben, und Ruhe und Frieden ins Königreich zurückzubringen.

## II - LADEANWEISUNGEN (AMIGA)

Die Spieldiskette ins Laufwerk einlegen und den Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch geladen.

## III - SO WIRD GESPIELT

Das Spiel wird mit dem Joystick gesteuert. Die Tastatur wird nur zur Eingabe in die Highscoreliste benutzt.

## DAS SPIEL

In BC KID müssen Sie sich durch 5 verschiedene Welten kämpfen und über 20 levels überstehen, um das Spiel zu beenden. Sie müssen Nerven aus Stahl und blitzschnelle Reflexe haben, wenn Sie alle Ihre Feinde besiegen wollen.

Denken Sie immer daran, daß BC KID's harter Kopf Ihre einzige Waffe ist, aber eine wirklich nützliche. Wenn BC KID in die Luft

springt und von dort auf seine Feinde zuschießt, können diese nicht viel gegen seinen robusten Steinkopf tun.

Sie können auch sonst eine Menge mit diesem Kopf tun, beispielsweise Bonus-Früchte oder sonstige Überraschungen erlangen, indem Sie den Blumen Kopfstöße versetzen. Viele Dinge erscheinen nicht direkt und die Boni sind manchmal versteckt. Einige Niveaus stecken voll zusätzlichem Leben und voller Boni, aber die müssen Sie erst entdecken.

#### A) Das Hauptmenü

Beim Laden des Spiels bietet das Hauptmenü auf dem Bildschirm folgende Optionen :

START GAME : Beginn eines neuen Spiels

OPTIONS : Abruf des Optionsmenüs

Zur Auswahl einer Option den Joystick auf- und abbewegen, und die Taste 'Feuern' drücken, sobald die gewählte Option markiert ist.

#### B) Das Optionsmenü

Dieses Menü schließt folgende Optionen ein:

STICK SELECT : Mit diesen Optionen können Sie wählen, ob Sie einen normalen Joystick oder einen Joystick mit zwei Feuertasten benutzen.

Falls Sie diese Art Joystick oder Joypad besitzen, empfehlen wir Ihnen, ihn zu benutzen. Das macht das BC KID Spiel sehr viel einfacher.

RESET HIGHSCORE (DIE HIGHSCORELISTE LÖSCHEN) : Mit dieser Option können Sie Ihre alten Erfolge auf der Diskette löschen. Zur Auswahl einer Menüoption die gleichen Anweisungen befolgen wie für das HAUPTMENÜ.

## C) Symbole

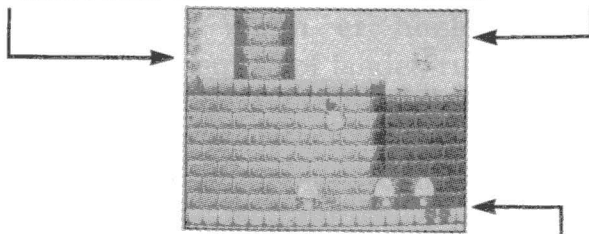
### LEBENSSTÄRKMESSER

(3 Herzen zu Beginn des Spiels).

Wenn dieser Stärkemesser auf Null steht, verliert Bonk ein Leben.

### SCORE (ERGEBNIS)

Hinweis : Sie erhalten ein Bonus-Leben wenn für das Erreichen von 10 000 und für alle weiten 20 000 Punkte.



BONK's GESICHT. Es zeigt die Anzahl der Leben. Wenn Bonk alle seine Leben verloren hat, ist sein Abenteuer beendet.

## IV - BC KID STEUERUNGEN

Normaler Joystick :

- |              |  |
|--------------|--|
| LINKS/RECHTS | - In die entsprechende Richtung laufen |
| OBEN         | - Springen                             |
| UNTEN        | - Geheime Räume betreten               |
| FEUERTASTE   | - Auf dem Boden : Kopfstoß             |
|              | - In der Luft : Umdrehung              |
|              | - Auf den Wänden : Beißen              |

Joystick mit zwei Feuertasten :

- |              |  |
|--------------|--|
| LINKS/RECHTS | - In die entsprechende Richtung laufen |
| UNTEN        | - Geheime Räume betreten               |
| FEUERTASTE 1 | - Springen und beißen                  |
| FEUERTASTE 2 | - Kopfstoß und Umdrehung               |

## V - SPEZIALTECHNIKEN

Diese Tricks werden Ihnen die Beendigung des Spiels vereinfachen; also gehen Sie sicher, daß Sie diese Bewegungen lernen, bevor Sie mit dem Kopf gegen die Wände laufen.

Bonk kann mit seinen Zähnen Mauern oder Bäume erklimmen : Den Joystick in Richtung Mauer oder Baum bewegen. Bonk beißt hinein. Den Joystick nach oben stoßen, um eine Stufe höher zu kommen, und so weiter ...Wenn Bonk an Bäumen hochklettert, können Sie ihn mit dem Joystick nach links oder rechts bewegen.

Schwimmen:

Den Joystick benutzen, um in alle möglichen Richtungen zu schwimmen. Wenn Sie an die Oberfläche wollen, stoßen Sie den Joystick nach oben und drücken Sie die entsprechende Kopfstoßaste (wenn Sie einen Joystick mit zwei Tasten benutzen).

## VI - BONI



**HERZEN** : Der Lebensstärkemesser erhöht sich um ein Herz.



**FRUCHT** : Der Lebensstärkemesser erhöht sich um etwa 1/5 Herz.



**KRISTALLHERZ** : Ihre maximale Lebensdauer erhöht sich um drei Herzen. Es existiert nur ein Kristallherz im Spiel. Er ist in einer der letzten Stufen versteckt.



**KLEINES FLEISCH** : verstärkt die Leistungsfähigkeit



**GROSSES FLEISCH** : Bonus zweimal stärker als der vorherige. Außerdem sind Sie 10 Sekunden lang unverwundbar.



**KLEINER BONK** : Ergibt für Sie ein zusätzliches Leben.



## VII - BONI- AUSWIRKUNGEN

Bonk ist stärker wenn er Fleisch ißt.

Ein Granitkopf : Wenn Bonk genug gegessen hat, ist sein Kopf wirklich sehr hart. Wenn er hochspringt und beim Herunterfallen auf seinem Kopf landet, ruft er ein schreckliches Erdbeben hervor, das seine Feinde einige Sekunden lang lähmt.

## VIII - BLUMEN

Im Dinosaurierland liegen zahlreiche Blumen verstreut umher. Sie enthalten zahlreiche Boni, Optionen und verschiedene Effekte :

GELBE BLUME : Mit ihr können Sie in die Luft springen (wie mit einem Trampolin)

ORANGENE BLUME MIT GRÜNEN BLÄTTERN: Sie müssen darauf springen, um den Bonus zu entdecken.

ORANGENE BLUME MIT ORANGENEN BLÄTTERN : Sie müssen darauf springen, um ein Stück Fleisch zu bekommen.

BLAUE BLUME : Das Kristallherz ist in dieser Blume versteckt.

Oh! Fast hätte ich es vergessen ..... Vorsicht vor Fallen-Blumen. Sie sehen genau so aus, wie die anderen Blumen, aber es handelt sich um Menschenfresser-Blumen, die wie wild auf abenteuerlustige Höhlenburschen sind. Sie können manchmal auf Sie zuspringen, während Sie auf einer echten Blume landen.



# ITALIANO

## I - IL GIOCO

L'uomo delle caverne dalla testa dura come roccia ritorna in nuove eccitanti avventure! Aiutate Bonk ad attraversare il paese dei dinosauri, alla ricerca della bella principessa della luna!

Ma il nemico di Bonk, il re Drool, sta per prendere il potere! Ha rapito la principessa e vuole regnare sul paese dei dinosauri. Bonk dovrà usare tutta la sua testa (nel senso proprio del termine...) per eliminare gli sbirri del re Drool e riportare la pace nel reame.

## II - ISTRUZIONI DI CARICAMENTO (AMIGA)

Inserite il dischetto del gioco nel vostro drive ed accendete il computer. Il gioco caricherà automaticamente.

## III - COME GIOCARE

Il controllo di Bonk si effettua mediante il joystick. Avrete bisogno della tastiera soltanto per digitare il vostro nome nella lista dei punteggi più elevati.

## IL GIOCO

Per terminare BC KID, dovrete battervi in 5 mondi diversi, con più di 20 difficili livelli. Dovrete avere nervi d'acciaio e riflessi folgoranti per distruggere tutti i vostri nemici.

Non dimenticate che la vostra unica arma è la testa di BC KID, ma essa vi sarà di grande utilità nello svolgimento del gioco! Quando BC KID salta in aria per ricadere di testa sui suoi nemici, questi ultimi possono fare ben poco contro il suo cranio devastatore.

Potete egualmente fare svariate altre cose con la testa di BC KID, come per esempio trovare dei bonus ed altre sorprese dando delle testate ai fiori.

Vi sono vari oggetti che non appaiono direttamente, e i bonus sono spesso nascosti. Certi livelli sono stracolmi di vite supplementari e di bonus, ma dovreste scoprirli.

#### A) Il menù principale

Dopo il caricamento del gioco, vedrete apparire il menù principale sullo schermo. Esso permette di accedere a varie opzioni:

START GAME : Inizio di una nuova partita

OPZIONI : Richiama il menù di opzioni

Per scegliere un'opzione, spostate il joystick dall'alto verso il basso e premete sul pulsante di fuoco quando avete selezionato l'opzione.

#### B) Il menù delle opzioni

Questo menù comprende le seguenti opzioni:

STICK SELECT (SCELTA DEL JOYSTICK) : questa opzione vi permette di utilizzare un joystick normale oppure un joystick che dispone di due pulsanti di fuoco.

Se possedete un joystick di questo tipo, vi consigliamo di utilizzarlo. Il gioco BC KID sarà così più facile da manovrare.

RESET HIGHSCORE (CANCELLARE I MIGLIORI PUNTEGGI) : Questa opzione vi permette di cancellare i migliori punteggi salvati sul vostro dischetto.

Per scegliere una delle opzioni del menù, dovete procedere allo stesso modo che per il menù principale.

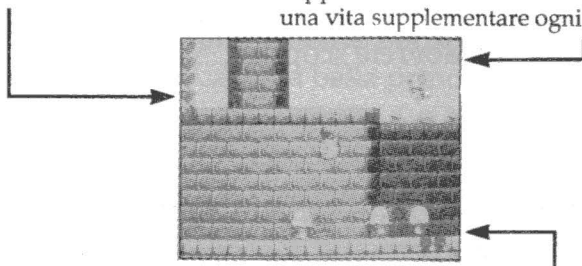
## C) Simboli

### LIVELLO DI ENERGIA

(3 vite all'inizio del gioco).  
Se questo livello raggiunge lo zero, Bonk perde una vita.

### PUNTEGGIO

Nota : Otterrete una vita supplementare se il vostro punteggio arriva a 10.000 punti, 2 vite supplementari se arriva a 20.000 punti, e poi una vita supplementare ogni 20.000 punti.



VISO DI BONK. Indica il numero di vite.  
Se Bonk perde tutte le sue vite, il gioco è finito.

## IV - COMANDI DI BC KID

Joystick normale:

- |                    |  |
|--------------------|--|
| SINISTRA/DESTRA    | - Correre nella direzione corrispondente |
| ALTO               | - Saltare                                |
| IN BASSO           | - Entrare nelle stanze segrete           |
| PULSANTE DI FUOCO- | A terra : testata                        |
|                    | - In aria : giravolta                    |
|                    | - Sui muri : mordere                     |

Joystick che dispone di due pulsanti di fuoco :

- |                  |  |
|------------------|--|
| SINISTRA/DESTRA  | - Correre nella direzione corrispondente |
| BASSO            | -Entrare nelle stanze segrete            |
| PULSANTE FUOCO 1 | - Saltare e mordere                      |
| PULSANTE FUOCO 2 | -Testate e giravolte                     |

## V - TECNICHE SPECIALI

Queste astuzie vi permetteranno di terminare più facilmente il gioco. Vi consigliamo di familiarizzarvi con questi comandi prima di andare a sbattere la testa contro i muri...

Bonk può utilizzare i suoi denti per arrampicarsi sui muri e sugli alberi: spostate il joystick verso il muro o l'albero. Bonk lo addenterà avidamente! Spingete il joystick verso l'alto per avanzare di un gradino, e via di seguito...

Quando Bonk si arrampica sugli alberi, può spostarsi da destra a sinistra con il joystick.

Nuoto:

Utilizzate il joystick per nuotare in tutte le direzioni possibili. Per risalire in superficie, spostate il joystick verso l'alto e premete sul pulsante che corrisponde alla testata (se utilizzate un joystick con due pulsanti).

## VI - BONUS



CUORI : Il livello di energia aumenta di un cuore.



FRUTTI : Il livello di energia aumenta di circa 1/5 di cuore.



CUORE DI CRISTALLO : Il livello di energia massimo aumenta di tre cuori. Vi è un solo cuore di cristallo nel gioco, negli ultimi livelli: non mancatelo!



CARNE (PICCOLA) : Aumenta la potenza.



CARNE (GROSSA) : Bonus due volte più potente di quello che precede. Per di più sarete invisibili per 10 secondi.



PICCOLO BONK : Vi permette di ottenere una vita supplementare.

## VII - EFFETTI DEI BONUS

Quando mangia della carne, Bonk diventa più forte.

Una testa di granito : Quando ha mangiato a sufficienza, Bonk ha la testa veramente molto dura! Se salta e ricade sulla testa, provocherà un tremendo terremoto che paralizzierà i nemici per qualche secondo.

## VIII - FIORI

Vi sono numerosi fiori disseminati nel paese dei dinosauri. Essi contengono vari bonus, opzioni e svariati effetti:

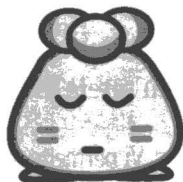
FIORE GIALLO : Permette di saltare in aria (come con un trampolino).

FIORE ARANCIONE CON PETALI VERDI : Dovete saltarvi sopra per recuperare il bonus.

FIORE ARANCIONE CON PETALI ARANCIONI : Dovete saltarvi sopra per recuperare della carne.

FIORE BLU : Il cuore di cristallo è nascosto in questo fiore.

Oh! Stavo per dimenticare... Attenzione ai fiori truccati! Rassomigliano ai fiori normali, ma sono piante carnivore che adorano gli uomini delle caverne! A volte possono anche saltare su di voi quando atterrate su dei veri fiori.





5047155

FRANÇAIS / ENGLISH / DEUTSCH / ITALIANO

Huson Soft is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd.  
B.C. KID TM is a trademark of Hudson Soft Co. Ltd.  
(c) 1992 Hudson Soft (Europe) GmbH & Hudson Soft Co. Ltd.  
All rights reserved.

