

# Populous II™

## Command Summary Card For The Amiga®

### Getting Started

To play *Populous II*, you need an Amiga with a minimum 1 MB of memory.

### Loading Instructions — Floppy Disk Users

**Before loading, make a copy of your disk.** You'll need a blank, formatted floppy disk. If you want to save games, you'll need an additional blank, formatted disk.

#### To make a copy of your *Populous II* disks:

---

1. Turn on your Amiga. (Amiga 1000 owners, insert Kickstart 1.2 or 1.3.)
2. Insert Workbench into drive DF0:.
3. If you have a single drive system, remove Workbench and insert your original Disk 1. If you have two drives, simply insert your original disk into the other drive.
4. Place the mouse pointer on the *Populous II* floppy disk icon and left-click to highlight it.
5. Pull down the Workbench menu from the menu bar. Drag the highlighted bar down to **Duplicate** and release.
6. You may have to swap disks from time to time. Follow the onscreen instructions.
7. Copy your disk and play from that. Be sure to leave it write-protected!

#### To load *Populous II*:

---

1. If you have only 1 MB of memory, remove any memory-hungry peripherals.
2. If your Amiga is on, turn it off.
3. Insert your *copy* of *Populous II* into drive DF0:.
4. Switch on your computer.
5. Double click on the *Populous II* disk icon. A window should appear.
6. Double-click on the *Populous II* game icon. The game should load in a few moments.

## Loading Instructions — Hard Disk Users

The install program creates a *Populous II* directory for you and copies all of the game files into it.

### To install *Populous II* on a hard disk:

---

1. Boot your Amiga as you normally would.
2. Insert your disk into drive DF0:.
3. Double-click on the *Populous II* floppy disk icon.
4. Double-click on the Install icon.
5. Follow the onscreen instructions.

### To load *Populous II*:

---

1. Double-click on the drawer in which you installed *Populous II*.
2. Double-click on the *Populous II* icon. The game loads and the Main Menu appears.

## Copy Protection

After starting your first game, you're asked to enter the number of statues made in the likeness of a certain head. Open your *Populous II* manual. Look for the statue's head called for onscreen. Left-click on the arrows above and below the digits to scroll through the numbers. Enter the correct number of statues built in the likeness of this head, then left-click on **OK**.

## Saving & Loading Games — Floppy Users

To save a game, you'll need one blank, formatted disk.

### To save a game to a floppy disk:

---

1. Left-click on the Game Requester icon. The Game Requester screen appears.
2. **Users with one disk drive:** Remove your *copy* of *Populous II* from DF0: and insert a blank, formatted write enabled disk.
3. Left-click on **Save Game**. After a moment, the Save Game requester appears.  
**Users with more than one disk drive:** Insert a blank, formatted, write enabled disk into another drive, left-click on **Drawer** and type the name of that drive (e.g. DF1:).
4. Left-click on **File**. Type a name for your saved world and press **Return**.
5. Left-Click on **Save**.

6. **Users with one disk drive:** Once the game is saved, re-insert your *copy* of the *Populous II* disk. You're automatically returned to the Game Requester.

**Users with more than one disk drive:** Once the game is saved, you're automatically returned to the Game Menu.

#### To load a previously saved game:

---

1. Left-click on the Game Requester icon. The Game Requester screen appears.
2. **Users with one disk drive:** Remove your *copy of Populous II* from DF0: and insert your saved game disk.
3. Select **Load Game** from the Game Menu. After a moment, the Load Game requester appears.

**Users with more than one disk drive:** Insert a blank, formatted, write enabled disk into another drive, left-click on **Drawer** and type the name of that drive (e.g. DF1:).

4. Left-click on **File**. Type the name of your saved world and press **Return**. Alternately, you can simply click on the file you want to load, and then click **Load**.
5. **Users with one disk drive:** Once the game is loaded, insert your *copy of Populous II*. You're automatically returned to the Game Menu.

**Users with more than one disk drive:** Once the game is loaded, you're automatically returned to the Game Menu.

### Saving & Loading Games — Hard Disk Users

#### To save a game to a hard disk:

---

1. Return to the Game Requester screen.
2. Left-click on **Save Game** from the Game Requester. After a moment, the Save Game requester appears.
3. If you want to save the game to the directory *Populous II* is in, proceed to step 4. If you want to save the game to a different directory, click on **Drawer**. Type the name of your hard disk and press **Return**. For example, if your hard disk were named DH0:, you'd type DH0: then press **Return**.
4. Left-click on **File**. Type a name for your saved world and press **Return**. You're automatically returned to the Game Requester.

### **To load a previously saved game from your hard disk:**

---

1. Left-click on the Game Requester icon to get to the Game Requester screen.
2. Select **Load Game** at the Game Requester screen from the Game Menu. After a moment, the Load Game requester appears.
3. **Left-click on File.** Type the name of your saved world and press **Return**. Alternately, you can click on the file you want to load, and then click Load. You're automatically returned to the Game Screen.

### **To save a game to floppy disk after booting from your hard drive:**

---

1. Left-click on the Game Requester icon.
2. Left-click on **Save Game** at the Game Requester screen. After a moment, the Save Game requester appears.
3. **Click on Drawer.** Type the name of the disk drive (e.g. DF0:) and press **Return**.
4. Left-click on **File.** Type a name for your saved world and press **Return**. You're automatically returned to the game.

### **To load a game from floppy disk after booting from your hard drive:**

---

1. Left-click on the Game Requester icon to get to the Game Requester screen or on the **Load Game** option at the Game Menu screen.
2. After a moment, the Load Game requester appears.
3. Left-click on **Drawer.** Type the name of the disk drive (e.g. DF0:) and press **Return**.
4. Left-click on **File** and then press **Return**. Type a name for your saved world and press **Return**. Alternately, you can simply click on the file you want to load, and then click Load. You're automatically returned to the Game.

### **Cancelling a Load or Save**

Once you're in the Load Game or Save Game requester, you can cancel the load or save by left-clicking on the **Cancel** option.

*Amiga is a registered trademark of Commodore-Amiga, Inc.*

# Populous II™

## Befehlszusammenfassung für den Amiga®

### Programmstart

Um *Populous II* zu spielen, benötigen Sie einen Amiga mit mindestens 1 MB Hauptspeicherkapazität.

### Ladeanweisungen für Benutzer mit Diskettenlaufwerken

**Kopieren Sie die Programmdiskette, bevor Sie das Programm laden.**

Verwenden Sie dazu eine leere, formatierte Diskette. Um Spiele zu speichern, benötigen Sie eine zusätzliche, leere und formatierte Diskette.

### Um die *Populous II*-Disketten zu kopieren:

---

1. Schalten Sie den Amiga ein. (Für Amiga 1000-Anwender: legen Sie Kickstart 1.2 oder 1.3 ein.)
2. Legen Sie die Workbench-Diskette in das Laufwerk DF0: ein.
3. Wenn Sie nur ein Laufwerk besitzen, entnehmen Sie die Workbench-Diskette, und legen Sie die Originaldiskette ein. Wenn Sie über zwei Laufwerke verfügen, legen Sie einfach die Originaldiskette in das zweite Laufwerk ein.
4. Fahren Sie den Mauszeiger auf das *Populous II* Diskettensymbol und klicken es an, um es zu markieren.
5. Aktivieren Sie das Workbench-Menü aus der Menüleiste. Ziehen Sie den Markierungsbalken bis auf den Befehl **Duplicate**, und lassen Sie die Maustaste los.
6. Unter Umständen müssen Sie andere Disketten einlegen. Befolgen Sie dazu die Bildschirmanweisungen.
7. Kopieren Sie die Diskette und lassen Sie das Programm von der Kopie ablaufen. Achten Sie darauf, daß die Diskette mit Schreibschutz versehen ist!

### *Populous II* laden:

---

1. Wenn Sie nur über 1 MB Arbeitsspeicher verfügen, entfernen Sie speicherintensive Zusatzgeräte.
2. Wenn der Amiga eingeschaltet ist, schalten Sie ihn aus.
3. Legen Sie die *Kopie des Populous II* Programms in das Laufwerk DF0: ein.
4. Schalten Sie den Computer ein.
5. Durch Doppelklick des *Populous II* Diskettensymbols wird ein Fenster geöffnet.

6. Durch Doppelklick des *Populous II*-Spielsymbols wird das Spiel geladen.

## Ladeanweisungen für Benutzer mit Festplattenlaufwerken

Das Installationsprogramm erzeugt ein *Populous II* -Verzeichnis und kopiert alle Spieldateien hinein.

### Zur Installation von *Populous II* auf einer Festplatte:

---

1. Starten Sie den Amiga wie gewöhnlich.
2. Legen Sie die Diskette in das Laufwerk DF0: ein.
3. Klicken Sie das *Populous II* Diskettensymbol doppelt an.
4. Klicken Sie das Install-Symbol doppelt an.
5. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

### *Populous II* laden:

---

1. Klicken Sie auf die Schublade, in der Sie *Populous II* gespeichert haben, doppelt an.
2. Klicken Sie das *Populous II*-Symbol doppelt an. Das Spiel wird geladen, und das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

## Kopierschutz

Nachdem Sie Ihr erstes Spiel begonnen haben, werden Sie aufgefordert, die Anzahl der Statuen anzugeben, die in Anlehnung an einen bestimmten Kopf geformt sind. Öffnen Sie Ihr *Populous II* -Handbuch. Suchen Sie nach dem Kopf, der auf dem Bildschirm angefordert wird. Mit der linken Maustaste klicken Sie die Pfeile an, die sich ober- und unterhalb der Ziffern befinden, und rollen Sie, bis die gewünschten Zahlen erreicht sind. Geben Sie die richtige Anzahl an Statuen ein, die dem Kopf nachempfunden sind, und klicken Sie auf OK.

## Spiele speichern und laden für Benutzer mit Diskettenlaufwerk

Zum Speichern eines Spiels benötigen Sie eine leere, formatierte Diskette.

### Zum Speichern eines Spiels auf Diskette:

---

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Game Requester-Symbol und der Game Requester-Bildschirm wird aufgerufen.
2. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Entnehmen Sie die Kopie der Originaldiskette *Populous II* aus dem Laufwerk (DF0:) und legen Sie eine leere, formatierte Diskette ein.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Save Game**. Kurz darauf erscheint der Save Game Requester.

**Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken:** Leere, formatierte Diskette (ohne Schreibschutz!) in ein Laufwerk legen, auf **Drawer** linksklicken und den Namen des betreffenden Laufwerks eingeben (z.B. DF1:).

4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**. Geben Sie den Namen für die Welt ein, die Sie speichern möchten, und drücken Sie **Return**.
5. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Save**.
6. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Sobald das Spiel gespeichert ist, legen Sie die *Kopie der Populous II* Diskette ein. Sie gelangen automatisch wieder in den Game Requester.

**Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken:** Sobald das Spiel gespeichert ist, kehren Sie automatisch zum Game-Menü zurück.

#### **Zum Laden eines bereits gespeicherten Spiels:**

---

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Game Requester-Symbol und auf dem Bildschirm erscheint der Game Requester.
2. **Benutzer mit einem Diskettenlaufwerk:** Nehmen Sie die Kopie von *Populous II* aus dem Laufwerk, und legen Sie die Diskette ein, auf der Sie das Spiel gespeichert haben.
3. Wählen Sie **Load Game** aus dem Game-Menü. Kurz darauf erscheint der Game-Requester.

**Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken:** Leere, formatierte Diskette (ohne Schreibschutz!) in ein Laufwerk legen, auf **Drawer** linksklicken und den Namen des betreffenden Laufwerks eingeben (z.B. DF1:).

4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein, und drücken Sie **Return**. Sie können auch einfach die Datei und danach **Load** anklicken.
5. **Benutzer mit einem Laufwerk:** Sobald das Spiel geladen ist, legen Sie Ihre *Kopie der Populous II* Diskette ein. Sie gelangen automatisch in das Game-Menü zurück.

**Benutzer mit mehreren Diskettenlaufwerken:** Sobald das Spiel geladen ist, kehren Sie automatisch zum Game-Menü zurück.

#### **Spiel speichern und laden - Benutzer mit Festplattenlaufwerken**

##### **Um ein Spiel auf der Festplatte zu speichern:**

---

1. Kehren Sie zum Game Requester-Bildschirm zurück.
2. Klicken Sie im Game Requester mit der linken Maustaste auf **Save Game**. Kurz darauf erscheint der Game Requester.
3. Wenn Sie das Spiel in dem Verzeichnis speichern wollen, in dem sich *Populous II* befindet, fahren Sie mit Schritt Nummer 4 fort. Wenn Sie das Spiel in einem anderen Verzeichnis speichern möchten, klicken Sie auf **Drawer**. Geben Sie den Namen Ihrer Festplatte ein, und drücken Sie **Return**. Trägt Ihre Festplatte beispielsweise die Bezeichnung DH0, geben Sie DH0: ein, und drücken Sie **Return**.

4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein, und drücken Sie **Return**. Danach kehren Sie automatisch zum Game Requester zurück

#### **Laden eines bereits gespeicherten Spiels von der Festplatte:**

---

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Game Requester-Symbol, um in den Game Requester-Bildschirm zu gelangen.
2. Wählen Sie **Load Game** aus dem Game Requester-Bildschirm oder aus dem Game-Menü. Kurz darauf erscheint der Load Game-Requester.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein, und drücken Sie **Return**. Sie können auch die Datei selbst anklicken und anschließend auf **Load**. Danach kehren Sie automatisch zum Game-Bildschirm zurück.

#### **Um ein Spiel auf einer Diskette zu speichern, nachdem Sie von der Festplatte gestartet sind:**

---

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Game Requester-Symbol.
2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Save Game** im Game Requester-Bildschirm. Kurz darauf erscheint der Save Game-Requester.
3. Klicken Sie auf **Drawer**, geben Sie den Namen des Laufwerks (z.B. **DF0:**) ein, und drücken Sie **Return**.
4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein, und drücken Sie **Return**. Danach kehren Sie automatisch ins Spiel zurück.

#### **Laden eines Spiels von der Diskette nach dem Start von der Festplatte:**

---

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Game Requester-Symbol, um den Game Requester zu laden, oder auf die Option **Load Game** des Game-Bildschirmmenüs.
2. Kurz darauf erscheint der Load Game-Requester.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **Schublade**. Geben Sie den Namen des Laufwerks (z.B. **DF0:**) ein, und drücken Sie **Return**.
4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **File**, und drücken Sie **Return**. Geben Sie den Namen der gespeicherten Welt ein, und drücken Sie **Return**. Sie können auch einfach die zu ladende Datei und anschließend **Load** anklicken. Sie kehren daraufhin automatisch zum Game-Bildschirm zurück.

#### **Lade- oder Speichervorgang stornieren**

Aus dem Load Game- oder Save Game-Requester können Sie den Befehl zum Laden bzw. Speichern rückgängig machen, indem Sie die Option **Cancel** mit der linken Maustaste anklicken.

*Amiga ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Commodore Amiga, Inc.*



# Populous II™

## Carte récapitulative des commandes pour l'Amiga®

### Démarrage

Pour jouer à *Populous II*, il vous faut un Amiga avec une mémoire d'au moins 1 Mo.

### Instructions de chargement — Utilisateurs de disquettes

Avant de procéder au chargement, faites une copie de votre disquette. Vous avez besoin d'une disquette vierge et formatée. Si vous voulez sauvegarder des jeux, vous devez disposer d'une disquette vierge et formatée supplémentaire.

#### Pour faire une copie de vos disquettes *Populous II* :

---

1. Allumez votre Amiga. (Utilisateurs d'Amiga 1000 : insérez Kickstart 1.2 ou 1.3).
2. Insérez la disquette Workbench dans l'unité DF0:
3. Si vous avez un système à une seule unité, retirez Workbench et insérez votre disquette 1 originale. Si vous avez deux unités, il vous suffit d'insérer votre disquette originale dans l'autre unité.
4. Placez le pointeur de la souris sur l'icône de la disquette *Populous II* et faites un clic à gauche pour la mettre en valeur.
5. Déroulez le menu Workbench depuis la barre de menus. Faites descendre la barre de mise en valeur sur **Duplicate** (dupliquer) et relâchez le bouton de la souris.
6. Il est possible que vous ayez à changer de disquette de temps à autre. Suivez les instructions de l'écran.
7. Copiez votre disquette et jouez à partir de cette copie. Veillez à ce qu'elle reste protégée en écriture !

#### Pour charger *Populous II* :

---

1. Si vous avez uniquement 1 Mo de mémoire, retirez tous les périphériques gourmands en mémoire.
2. Si votre Amiga est allumé, éteignez-le.
3. Insérez votre copie de *Populous II* dans l'unité DF0:
4. Allumez votre ordinateur.
5. Faites un double-clic sur l'icône de la disquette *Populous II*. Vous devez voir apparaître une fenêtre.

6. Faites un double-clic sur l'icône de jeu *Populous II*. Le jeu doit se charger au bout de quelques instants.

### **Instructions de chargement — Utilisateurs de disque dur**

Le programme d'installation crée un répertoire *Populous II* pour votre usage personnel et y copie tous les fichiers de jeu.

#### **Pour installer *Populous II* sur un disque dur :**

---

1. Amorcez votre Amiga comme de coutume.
2. Insérez votre disquette dans l'unité DF0.
3. Faites un double-clic sur l'icône de la disquette *Populous II*.
4. Faites un double-clic sur l'icône **Install** (installation).
5. Suivez les instructions de l'écran.

#### **Pour charger *Populous II* :**

---

1. Faites un double-clic sur le tiroir dans lequel vous avez installé *Populous II*.
2. Faites un double-clic sur l'icône *Populous II*. Le jeu charge et le menu principal (Main Menu) apparaît.

### **Protection contre les copies**

Une fois votre premier jeu commencé, il vous est demandé d'entrer le nombre de statues qui ont la forme d'une tête spécifique. Ouvrez votre manuel de *Populous II*. Cherchez-y la tête de la statue demandée sur l'écran. Faites un clic à gauche sur les flèches qui se trouvent au-dessus et au-dessous des chiffres pour les faire défiler. Entrez le nombre correct de statues qui ont la forme de cette tête, puis faites un clic à gauche sur **OK**.

### **Sauvegarder et charger des jeux — Utilisateurs de disquettes**

Pour sauvegarder un jeu, il vous faut une disquette vierge et formatée.

#### **Pour sauvegarder un jeu sur une disquette :**

---

1. Faites un clic à gauche sur l'icône **Game Requester** (requester ou demandeur de jeu). L'écran correspondant apparaît.
2. **Avec une unité de disquettes :** retirez la copie de votre disquette *Populous II* de DF0: et insérez une disquette vierge et formatée non protégée en écriture.
3. Faites un clic à gauche sur **Save Game** (sauvegarder jeu). Au bout de quelques instants, le requester correspondant apparaît.  
**Avec plus d'une unité de disquettes :** Insérez une disquette vierge, formatée et non protégée en écriture dans une autre unité, faites un clic à gauche sur **Drawer** (tiroir) et entrez le nom de cette unité (ex. : DF1:).

4. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**.
5. Faites un clic à gauche sur **Save**.
6. **Avec une unité de disquettes** : une fois que le jeu est sauvegardé, insérez de nouveau votre *copie* de la disquette *Populous II*. Vous retournez automatiquement au Game Requester.  
**Avec plus d'une unité de disquettes** : une fois que le jeu est sauvegardé, vous retournez automatiquement au menu Game.

#### **Pour charger un jeu préalablement sauvegardé :**

---

1. Faites un clic à gauche sur l'icône Game Requester (requester ou demandeur de jeu). L'écran correspondant apparaît.
2. **Avec une unité de disquettes** : retirez votre *copie de la disquette Populous II* de DF0: et insérez votre disquette de jeu sauvegardé.
3. Sélectionnez **Load Game** (charger jeu) depuis le menu Game. Au bout de quelques instants, le requester correspondant apparaît.  
**Avec plus d'une unité de disquettes** : Insérez une disquette vierge, formatée et non protégée en écriture dans une autre unité, faites un clic à gauche sur **Drawer** ( tiroir) et entrez le nom de cette unité (ex. : DF1:).
4. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier). Tapez le nom de votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Autre alternative : vous pouvez simplement cliquer dans le répertoire sur le fichier que vous voulez charger, puis sur **Load**.
5. **Avec une unité de disquettes** : une fois le jeu chargé, insérez votre *copie de Populous II*. Retirez votre disquette de jeu sauvegardé et insérez votre *copie*. Vous retournez automatiquement au menu Game.  
**Avec plus d'une unité de disquettes** : une fois le jeu chargé, vous retournez automatiquement au menu Game.

#### **Sauvegarder et charger des jeux — Utilisateurs de disque dur**

##### **Pour sauvegarder un jeu sur un disque dur :**

---

1. Retournez à l'écran Game Requester (requester ou demandeur de jeu).
2. Faites un clic à gauche sur **Save Game** (sauvegarder jeu) depuis le Game Requester. Au bout de quelques instants, l'écran correspondant apparaît.
3. Si vous voulez sauvegarder le jeu dans le répertoire dans lequel se trouve *Populous II*, procédez à l'étape 4. Si vous voulez sauvegarder le jeu dans un répertoire différent, cliquez sur **Drawer** ( tiroir). Tapez le nom de votre disque dur et appuyez sur **Return**. Par exemple, si votre disque dur s'appelle DH0:, tapez DH0: puis appuyez sur **Return**.
4. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Vous retournez automatiquement au Game Requester.

### **Pour charger un jeu préalablement sauvegardé à partir de votre disque dur :**

---

1. Faites un clic à gauche sur l'icône Game Requester pour faire apparaître l'écran correspondant.
2. Sélectionnez **Load Game** (charger jeu) sur l'écran du Game Requester. Au bout de quelques instants, le requester correspondant apparaît.
3. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier). Tapez le nom de votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Autre alternative : vous pouvez cliquer sur le fichier que vous voulez charger, puis sur **Load**. Vous retournez automatiquement à l'écran de jeu (Game).

### **Pour sauvegarder un jeu sur une disquette après avoir amorcé à partir du disque dur :**

---

1. Faites un clic à gauche sur l'icône du Game Requester.
2. Faites un clic à gauche sur **Save Game** à l'écran du Game Requester. Au bout de quelques instants, le requester correspondant apparaît.
3. Cliquez sur **Drawer** ( tiroir). Tapez le nom de l'unité de disquettes (ex. DF0: ) et appuyez sur **Return**.
4. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier). Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Vous retournez automatiquement au jeu.

### **Pour charger un jeu à partir d'une disquette après avoir amorcé à partir du disque dur :**

---

1. Faites un clic à gauche sur l'icône du Game Requester pour faire apparaître l'écran correspondant ou sur l'option **Load Game** (charger jeu) à l'écran du menu Jeu.
2. Au bout de quelques instants, le requester correspondant apparaît.
3. Faites un clic à gauche sur **Drawer** ( tiroir). Tapez le nom de l'unité de disquettes (ex. DF0: ) et appuyez sur **Return**.
4. Faites un clic à gauche sur **File** (fichier) et appuyez sur **Return**. Tapez un nom pour votre monde sauvegardé et appuyez sur **Return**. Autre alternative : vous pouvez simplement cliquer sur le fichier que vous voulez charger, puis sur **Load**. Vous retournez automatiquement au jeu.

### **Annuler un chargement ou une sauvegarde**

Une fois que vous êtes dans le requester **Load Game** ou **Save Game**, vous pouvez annuler les opérations de chargement ou de sauvegarde en faisant un clic à gauche sur l'option **Cancel** (annuler).

*Amiga est une marque déposée de Commodore-Amiga, Inc.*

# Populous II™

## Scheda riassuntiva dei comandi per Amiga®

### Avvio

Per giocare *Populous II* avete bisogno di un Amiga con un minimo di 1 MB di memoria.

### Istruzioni di caricamento — Utenti di floppy disk

Prima di caricare, fate una copia del vostro disco. Avrete bisogno di un floppy disk vuoto, formattato. Se volete salvare i giochi avrete bisogno di un ulteriore disco vuoto formattato.

#### Per effettuare una copia dei dischi di *Populous II*:

---

1. Accendete il vostro Amiga. (Se siete utenti di Amiga 1000 inserite Kickstart 1.2 o 1.3.)
2. Inserite il Workbench nell'unità DF0:.
3. Se avete un sistema ad una sola unità, togliete il Workbench e inserite il vostro Disco 1 originale. Se avete due unità, basta inserire il disco originale nell'altra unità.
4. Ponete il puntatore del mouse sull'icona del floppy disk e clickate con il pulsante sinistro per evidenziarla.
5. Fate scendere il menu del Workbench dalla barra dei menu. Trascinate la barra evidenziata a **Duplicate** e lasciatela.
6. Probabilmente dovrete alternare i dischi di tanto in tanto. Seguite le istruzioni sullo schermo.
7. Fate una copia del vostro disco e giocate con esso. Assicuratevi che sia protetto da scrittura!

#### Per caricare *Populous II*:

---

1. Se avete solo 1 MB di memoria togliete le periferiche che richiedono molta memoria.
2. Se il vostro Amiga è acceso, spegnetelo.
3. Inserite la vostra *copia* di *Populous II* nell'unità DF0:.
4. Accendete il vostro computer.
5. Fate doppio click sull'icona del disco *Populous II*. Apparirà una finestra.
6. Fate doppio click sull'icona del gioco *Populous II*. Il gioco dovrebbe caricarsi in pochi attimi.

## Istruzioni di caricamento — Utenti del disco rigido

Il programma di installazione crea per voi una directory di *Populous II* e vi copia tutti i file del gioco.

### Per installare *Populous II* su un disco rigido:

---

1. Avviate Amiga come fate solitamente.
2. Inserite il vostro disco nell'unità DF0:.
3. Fate doppio click sull'icona del floppy disk di *Populous II*.
4. Fate doppio click sull'icona di installazione.
5. Seguite le istruzioni sullo schermo.

### Per caricare *Populous II*:

---

1. Fate doppio click sulla directory dove avete installato *Populous II*.
2. Fate doppio click sull'icona *Populous II*. Il gioco si carica e appare il menu principale.

## Protezione da copia

Dopo aver iniziato il primo vostro gioco sarete sollecitati ad inserire il numero delle statue fatte a somiglianza di una testa. Aprite il manuale di *Populous II*. Cercate la testa della statua richiesta sullo schermo. Clickate con il pulsante sinistro sulle frecce sopra e sotto le cifre per fare scorrere i numeri. Inserite il numero corretto di statue costruite in somiglianza di tale testa, poi clickate con il pulsante sinistro su **OK**.

## Salvare e caricare i giochi — Utenti di floppy

Per salvare un gioco avrete bisogno di un disco vuoto, formattato.

### Per salvare un gioco su un floppy disk:

---

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester (Selettore del gioco). Appare lo schermo del Game Requester.
2. **Utenti di una unità disco:** Togliete la vostra *copia* di *Populous II* da DF0: e inserite un disco vuoto, formattato non protetto da scrittura.
3. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco). Dopo poco appare il selettore di Save Game.  
**Utenti di più di una unità disco:** Inserite un disco vuoto, formattato e non protetto da scrittura in un'altra unità, clickate con il pulsante sinistro su **Drawer** e digitate il nome di quella unità (ad es: DF1:).
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**.
5. Clickate con il pulsante sinistro su **Save**.

6. **Utenti di una unità disco:** Una volta che il gioco è salvato, reinserte la *copia* del disco *Populous II*. In questo modo ritornate automaticamente al Game Requester.

**Utenti di più di una unità disco:** Una volta salvato il gioco, ritornate automaticamente al menu Game.

#### **Per caricare un gioco precedentemente salvato:**

---

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester. Appare lo schermo del Game Requester.
2. **Utenti di una unità disco:** Togliete la vostra *copia di Populous II* da DF0: e inserite il disco del gioco salvato.
3. Selezionate **Load Game** (Caricare il gioco) dal menu Game. Poco dopo appare il selettore di Load Game.

**Utenti di più di una unità disco:** Inserite un disco vuoto, formattato e non protetto da scrittura in un'altra unità, clickate con il pulsante sinistro su **Drawer** e digitate il nome di quella unità (ad es: DF1:).

4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite il nome del mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti basta clickare sul file che volete caricare e poi clickare su **Load** (Caricare).
5. **Utenti di una unità disco:** Una volta caricato il gioco, inserite la vostra *copia di Populous II*. Ritornate automaticamente al menu Game.  
**Utenti di più di una unità disco:** Una volta che il gioco è caricato, ritornate automaticamente al menu Game.

#### **Salvare e caricare il gioco — Utenti di disco rigido**

##### **Per salvare un gioco su un disco rigido:**

---

1. Ritornate allo schermo del Game Requester (Selettore di gioco).
2. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco) dal Selettore di gioco. Poco dopo appare il selettore di Save Game.
3. Se volete salvare il gioco nella directory in cui si trova *Populous II*, procedete al punto 4. Se volete salvare il gioco in una directory diversa, clickate su **Drawer** (Directory). Inserite il nome del vostro disco rigido e premete **Return**. Ad esempio, se il vostro disco rigido si chiamasse DH0:, dovrete digitare DH0: poi premere **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Ritornate automaticamente al Game Requester.

##### **Per caricare un gioco precedentemente salvato sul vostro disco rigido:**

---

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester per ottenere lo schermo del Game Requester.

2. Selezionate **Load Game** sullo schermo del Game Requester o dal menu Game. Poco dopo appare il selettore Load Game.
3. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite il gioco del vostro mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti potete clickare sul file che volete caricare e poi clickare **Load (Caricare)**. Ritornate automaticamente allo schermo del gioco.

**Per salvare un gioco su un floppy disk dopo aver avviato dall'unità disco rigido:**

---

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester.
2. Clickate con il pulsante sinistro su **Save Game** (Salvare il gioco) sullo schermo del Game Requester. Poco dopo appare il selettore Save Game.
3. Clickate su **Drawer (Directory)**. Digitate il nome dell'unità disco (ad es. DF0:) e premete **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Ritornate automaticamente al gioco.

**Per caricare un gioco dal floppy disk dopo aver avviato dall'unità disco rigido:**

---

1. Clickate con il pulsante sinistro sull'icona del Game Requester per ottenere lo schermo del Game Requester o sull'opzione Load Game sullo schermo del menu Game.
2. Dopo poco appare il selettore Load Game.
3. Clickate con il pulsante sinistro su **Drawer (Directory)**. Digitate il nome dell'unità disco (ad es. DF0:) e premete **Return**.
4. Clickate con il pulsante sinistro su **File** e poi premete **Return**. Inserite un nome per il vostro mondo salvato e premete **Return**. Altrimenti basta clickare sul file che volete caricare e poi clickare **Load (Caricare)**. Ritornate automaticamente al gioco.

**Cancellare un caricamento o un salvataggio**

Una volta che siete nel selettore del Load Game o Save Game, potete cancellare il caricamento o il salvataggio clickando con il pulsante sinistro sull'opzione **Cancel** (Annulla).

*Amiga è un marchio depositato registrato della Commodore-Amiga, Inc.*



**ELECTRONIC ARTS®**

Langley Business Centre  
11-49 Station Road, Langley  
Berks, England SL3 8YN  
Tel: (0753) 549442

P.O. Box 7578, San Mateo  
CA 94403-7578  
USA  
Tel: (415) 572-ARTS

**E20511XY**