

GUN BOAT



A thrill packed test of nerves and reactions on the bucking decks of your own warship in an arcade game so realistic you can almost hear the roar of shell fire and smell the cordite and engine oil.

GUNBOAT

A game by Five Ways Software.

GAMEPLAY

Your mission is to penetrate the complex network of inland waterways held by the enemy. Cause as much devastation as you can by attacking their warships, helicopter gunships, shore installations and anything else that comes your way. Your main aim is to search out and destroy four major naval bases. If you can do this you'll cripple the enemy's war effort and bring the desperate conflict to an end. You'll find it hard to survive but try to make it back to open sea and safety if you can.

You'll meet heavy resistance all the way. Watch your ship's serviceability as well as its fuel and ammo status. You'll spot enemy shore depots. Some will be only lightly defended. If they are, you can try docking and seeing whether you can top up on fuel and ammo and even get some repairs made to your battered vessel. Watch out for the heavily defended ones!

If you manage to locate the naval bases, your missiles are the best and quickest means of taking them out. So save some missiles for the really important strikes.

PLAYING THE GAME

Once loaded, the game is menu driven.

The game is joystick compatible. If you want to use the keyboard, select the redefine option to see the key controls and either use those already set or redefine your own keys. There is a key selected to fire each of your four weapon systems. You can also fire your deck cannon with the fire button of the joystick.

If you are using a joystick, push it forward to open the throttle and pull back to cut it. If you keep pulling back the ship will slow to a stop and then go into reverse.

Left and right movements of the joystick will steer the ship left and right. If you move the joystick with the fire button depressed you can control the elevation and direction of your deck cannon.

WEAPON SYSTEMS

Your gunboat is equipped with four weapons systems.

- | | |
|-------------------|--|
| Tactical Missiles | These are intelligent missiles which will lock onto the nearest and best target. They are certain killers but you have a limited supply so use sparingly. |
| Torpedoes | These are fired from silos in the bows of the ship. You aim them by pointing the ship itself at your target before firing. |
| Shells | Your deck cannon fires a high speed stream of explosive shells. With this weapon system engaged, you can direct your fire by keeping the fire button depressed and either moving your joystick or using the direction and throttle keys on the keyboard. |
| Depth Charges | These are fired from the stern and are your only defence against submerged subs. Also useful when pursued by enemy gunboats. |

CONTROL PANEL

At the bottom of the screen are your gunboat controls monitors. From the left you have a digital compass, a damage report giving the percentage serviceability of your vessel, fuel status and engine temperature, rev counter, mission score and weapon systems indicator. The weapon systems indicator tells you which weapons are currently armed and how much ammo you have left. Torpedoes, missiles and depth charges take time to reload. Your deck cannon is always ready to fire.

LOADING INSTRUCTIONS

Press Shift and Run/Stop keys together.

© Alternative Software Limited 1989

PROGRAMMERS—If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

KANONENBOOT

Ein erregender Nerven- und Reaktionstest auf dem sich aufbäumenden Deck Ihres eigenen Kriegsschiffes in einem Arkaden-Spiel, so realistisch, daß man fast den Lärm des Granatfeuers hören und das Cordit und Maschinenöl riechen kann.

KANONENBOOT

Ein Spiel von Five Ways Software.

DAS SPIEL

Ihre Aufgabe ist, in das komplizierte, vom Feind besetzte Binnenwasserstraßennetz einzudringen. Verursachen Sie soviel Schaden wie möglich, indem Sie feindliche Kriegsschiffe, Hubschrauber-Kanonensboote, Küsteneinrichtungen und alles andere, was Ihnen in den Weg kommt, vernichten. Ihr Hauptziel ist es, vier bedeutende Flottenstützpunkte aufzufindig zu machen und zu zerstören. Wenn Ihnen dies gelingt, legen Sie die feindliche Kriegsführung lahm und bringen den verzweiferten Konflikt zu Ende. Es wird nicht leicht sein zu überleben; doch versuchen Sie, zurück zur offenen See und in Sicherheit zu gelangen - wenn Sie es können.

Überall begegnen Sie starkem Widerstand. Sie müssen sowohl die Einsatzfähigkeit Ihres Schiffes als auch die Kraftstoff- und Munitionsvorräte überwachen. An der Küste werden Sie feindliche Depots entdecken. Einige davon werden nur leicht verteidigt. In diesem Falle können Sie versuchen, anzulegen und Kraftstoff und Munition zu laden oder sogar Ihr stark mitgenommenes Schiff reparieren zu lassen. Doch Vorsicht bei den schwer verteidigten!

Wenn es Ihnen gelingt, die Flottenstützpunkte ausfindig zu machen, können Sie sie am besten und schnellsten mit Raketengeschossen zerstören. Behalten Sie also einige davon für die wirklich großen Schläge zurück.

SO WIRD ES GESPIELT

Nach dem Laden ist das Spiel menügesteuert.

Das Spiel ist mit Joystick spielbar. Wenn Sie über Tastatur spielen möchten, wählen Sie die Tastatur-Option, um die Steuertasten zu sehen; sie können entweder die vorprogrammierten Tasten benutzen oder die Tasten selbst neu bestimmen. Jedes Ihrer vier Waffensysteme hat eine eigene Feuertaste. Sie können mit der Feuertaste des Joysticks auch Ihre Deckkanone feuern.

Bei Verwendung des Joysticks drückt man diesen nach vorn, um Gas zu geben, und bewegt ihn zurück, um es wegzunehmen. Beim weiteren Zurückziehen fährt das Schiff immer langsamer, bis es hält und dann rückwärts fährt.

Durch Bewegen des Joysticks nach rechts und links steuert man das Schiff nach rechts und links. Durch Bewegen des Joysticks bei gedrückter Feuertaste kann man die Höheneinstellung und Richtung der Deckkanone bestimmen.

WAFFENSYSTEME

Ihr Kanonenboot ist mit vier Waffensystemen ausgerüstet.

- | | |
|-------------------|--|
| Taktische Raketen | Intelligente Raketengeschosse, die sich das nächste und beste Ziel aussuchen. Sie wirken mit absoluter Sicherheit; da Sie jedoch nur eine begrenzte Anzahl davon haben, müssen Sie sparsam damit umgehen. |
| Torpedos | Diese werden vom Bug des Schiffes aus gefeuert. Man richtet sie auf das Ziel aus, indem man vor dem Abfeuern das Schiff selbst darauf ausrichtet. |
| Granaten | Ihre Deckkanone feuert Granaten in rascher Folge. Bei Wahl dieses Waffensystems kann man die Schüsse auf das Ziel richten, indem man bei gedrückter Feuertaste entweder den Joystick entsprechend bewegt oder die Richtungs- und Gastasten der Tastatur benutzt. |

Unterwasserbomben Diese werden vom Heck aus gefeuert und sind Ihre einzige Verteidigung gegen untergetauchte U-Boote. Auch nützlich, wenn man von feindlichen Kanonenbooten verfolgt wird.

STEUERTAFEL

Unten auf dem Bildschirm sind die Anzeigegeräte Ihres Kanonenbootes. Von links gesehen haben Sie einen Digitalkompaß, einen Schadensbericht, der die Einsatzfähigkeit Ihres Schiffes in Prozenten angibt, Kraftstoffanzeige, Maschinentemperatur, Drehzahlmesser, Anzeige des Gefechtsstands und der Waffensysteme. Die Waffensystemanzeige teilt Ihnen mit, welche Waffen jeweils einsatzbereit sind und wieviel Munition Sie noch haben. Torpedos, Raketengeschosse und Unterwasserbomben brauchen Zeit zum Laden. Ihre Deckkanone ist immer schußbereit.

CANNONIERA

Una eccitante prova di nervi e di riflessi, sul ponte che rolla della tua nave da guerra, in questo gioco arcade così realistico che puoi quasi sentire il rombo dei cannoni e l'odore della cordite e dell'olio dei motori.

CANNONIERA

Un gioco della Five Ways Software.

IL GIOCO

La tua missione consiste nel penetrare la complessa rete di canali controllata dal nemico, causando più danni e devastazione che puoi, attaccando navi da guerra, elicotteri da combattimento, installazioni costiere e qualunque altra cosa che ti capita davanti. Il tuo obiettivo principale è di trovare e distruggere quattro importanti basi navali. Se ce la fai, paralyzerai lo sforzo bellico del nemico, ponendo fine, così, al conflitto. Sopravvivere sarà duro, ma cerca di tornare al sicuro in mare aperto.

Troverai una accanita resistenza lungo tutto il percorso. Stai attento alla efficienza della tua nave, come pure allo stato del carburante e delle munizioni. Vedrai che a terra ci sono dei depositi nemici. Alcuni sono poco custoditi. Quando li trovi, puoi attaccare e cercare di rifornirti di carburante e munizioni, e addirittura effettuare qualche riparazione al tuo malconco vascello. Ma fai attenzione a quei depositi potentemente difesi!

Quando riesci a localizzare le basi navali, i missili sono l'arma migliore e più rapida per neutralizzarle. Per cui, risparmia qualche missile per gli obiettivi veramente importanti.

COME SI GIOCA

Una volta caricato, il gioco viene guidato dal menu.

Il gioco è joystick compatibile. Se vuoi usare la tastiera, scegli l'opzione 'ridefinire' per vedere i tasti di controllo e poi usa o quelli già impostati oppure ridefiniscili come vuoi. Inoltre, c'è un tasto per operare ciascuno dei tuoi quattro sistemi d'arma. Puoi anche sparare il cannone di bordo con il bottone di fuoco sul joystick.

Se usi il joystick, spingendolo in avanti apri la valvola, mentre portandolo indietro, la chiudi. Se continui a tirare indietro, la nave rallenta fino a fermarsi e poi va in retromarcia.

I movimenti a sinistra e a destra del joystick, governano la nave nella stessa direzione. Muovendo il joystick, con il bottone di fuoco premuto, si controlla l'alzo e il puntamento del cannone di bordo.

SISTEMI D'ARMA

La tua cannoniera è dotata di quattro sistemi d'arma.

- | | |
|----------------------------|--|
| Missili Tattici | Sono missili intelligenti che mirano al bersaglio migliore più vicino. Sono un'arma sicura, ma ne hai pochi per cui usali con parsimonia. |
| Siluri | Vengono lanciati dai tubi a prua della nave. Si puntano, mettendo la nave in direzione di tiro. |
| Proiettili | Il cannone di bordo spara proiettili esplosivi a tiro rapido. Quando è operativa, questa arma può essere diretta tenendo premuto il bottone di fuoco e muovendo il joystick, o usando i tasti di direzione e della valvola sulla tastiera. |
| Bombe di profondità | Vengono lanciate di poppa e sono la tua unica difesa contro sottomarini in immersione. Possono essere usate anche quando sei inseguito dalle cannoniere nemiche. |

QUADRO DI CONTROLLO

Nella parte bassa dello schermo, ci sono i monitori dei controlli della cannoniera. Da sinistra, vi sono: una bussola digitale, un rapporto danni, che ti dà la percentuale di efficienza del vascello, lo stato del carburante e la temperatura del motore, il contagiri, il punteggio e l'indicatore dei sistemi d'arma. Quest'ultimo, ti dice quali armi sono attualmente operative e quante munizioni ti rimangono. I siluri, i missili e le bombe di profondità, richiedono qualche tempo per ricaricarsi. Il cannone di bordo è sempre pronto a sparare.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP.

