

CRAZY CARS 3



Introduction

Vous venez d'arriver aux Etats-Unis avec la ferme intention de gagner des millions de dollars.

Comme votre seule compétence est la conduite des voitures de courses, vous décidez de participer aux "Saturday Night Races", des courses illégales sur les autoroutes américaines.

Par chance, vous rencontrez un ami dans le besoin.

Pour payer ses dettes de jeux, il vous vend sa Lamborghini Diablo préférée à un prix dérisoire. Mais cette affaire ne vous laisse qu'une poignée de dollars en poche.

Malgré l'état de vos finances, vous vous fixez comme objectif d'atteindre la Première Division de ce championnat spectaculaire. Pour y arriver, vous devez commencer par gagner les courses faciles de la Quatrième Division jusqu'à ce que vous ayez l'argent et les compétences suffisantes pour participer aux courses plus difficiles.

Lorsque vous sentez que vous avez suffisamment progressé, vous pouvez tenter le "Challenge Inter-Division". Si vous le réussissez, vous accédez à la division supérieure.

Les courses deviennent de plus en plus difficiles au fur et à mesure que vous progressez, mais vous pourrez acheter des options sophistiquées pour votre voiture, ce qui vous permettra de remporter des prix de plus en plus élevés.

Bonne chance, et n'oubliez pas d'être un conducteur prudent et courtois...
...en attendant votre première course !

Instructions de chargement

Amiga

- 1) Eteignez votre AMIGA.
- 2) Eteignez les lecteurs externes si votre machine ne possède que 512K.
- 3) Allumez votre AMIGA.
Sur AMIGA 1000, insérez la disquette KICKSTART quand l'ordinateur vous le demande.
- 4) Quand le prompt du WORKBENCH apparaît, insérez la disquette 1 de **CRAZY CARS III** dans le lecteur. Le jeu se charge.
- 5) Lorsque l'instruction apparaît, insérez la disquette 2 dans le lecteur. Ne changez pas de disquette sauf lorsque le programme le demande.

ATTENTION: UTILISATEURS D'AMIGA 1200

- 1) éteignez votre ordinateur puis rallumez le jeu.
- 2) maintenez enfoncées les 2 boutons de la souris jusqu'à l'apparition de l'écran de sélection.
- 3) Choisissez "DISABLE CPU CACHE" dans le menu "BOOT OPTIONS".
- 4) Quittez ce menu en cliquant sur "USE".
- 5) Choisissez "ORIGINAL CHIP TYPE" dans le menu "DISPLAY OPTIONS".
- 6) Quittez ce menu en cliquant sur "USE".
- 7) Choisissez "BOOT" pour charger le jeu.

Sauvegarder/Charger la partie

Vous avez la possibilité de sauvegarder le jeu après avoir réussi un Challenge Inter-Division. Vous pourrez reprendre cette partie ultérieurement en sélectionnant l'option **Continue Saved Game**.

Débuter le jeu

Vous pouvez commencer le jeu en choisissant le **Training Mode** (Mode Entraînement) ou le **Championship Mode** (Mode Championnat).

Le Training Mode vous permet de vous entraîner à conduire votre voiture en vous donnant le choix entre plusieurs options. (Pneus normaux / Super pneus / boîte à 4 ou 5 vitesses / présence de la police).

En choisissant le Championship Mode, vous allez participer à une véritable course, avec des paris, des prix et des ennemis coriaces.

Vous pouvez sélectionner l'un des trois coureurs: Joe, Sly ou Val.

Vous avez également la possibilité de charger une partie sauvegardée..

Commandes

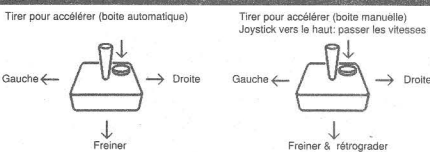
F5	Abandonner une partie
F10	Pause
RETURN	Allumer le boost
N	Allumer les lunettes infra-rouge

Contrôle du joystick

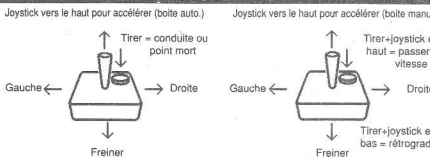
Vous contrôlez votre Diablo avec le joystick. Il y a deux modes possibles:

- Mode 1:** Appuyer sur le bouton de tir pour accélérer.
Mode 2: Pousser le joystick vers le haut pour accélérer.

MODE 1



MODE 2



Divisions

L'écran de division indique le classement général des concurrents. L'ordre de ce classement dépend du nombre de points que chaque concurrent gagne à l'issue d'une course.

Vous obtenez 3 points de division lorsque vous terminez en première position, 2 points quand vous êtes deuxième, et 1 point quand vous arrivez en troisième position.

Pour avoir des informations sur chaque concurrent, vous pouvez visualiser la liste des coureurs. Celle-ci comprend son nom, le nombre de courses effectuées et gagnées, le nombre de points de division, et la catégorie de son véhicule.

Pour atteindre une nouvelle division, vous devez acheter trois tickets et gagner le Challenge Inter-Division qui est représenté sur la carte par une grosse étoile.

La Carta degli Stati Uniti

Ogni divisione comprende 15 corse. Queste ultime vengono rappresentate da delle stelle rosse o gialle sulla carta. Una stella gialla significa che possedete abbastanza soldi per parteciparvi. Una stella rossa significa che non avete i mezzi per partecipare alla corsa e che dovrete quindi guadagnare più soldi prima di potervi iscrivere.



L'indicatore a destra dello schermo indica la divisione nella quale vi trovate. Inizierete nella divisione 4.

Le Tableau de Bord

1	BOOST	SCORE	4	5	6	7
2	DAMAGE	DISTANCE	8	9	10	11
3	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	
1	Votre photo, celle d'un policier ou d'un concurrent proche.					
2	Nombre de secondes restantes pour le turbo-boost (s'il est allumé), et nombre de turbo-boosts disponibles.					
3	Score.	4	Détecteur de radar.			
5	Super pneus.	6	Pneus neige.			
7	Votre position.					
9	Distance de la ligne d'arrivée.					
11	Lunettes infra-rouge.					
12	Brouilleur de radars.					

Le Magasin

Le magasin contient des options complémentaires que vous pouvez acheter pour améliorer les performances de votre voiture.

Division 4

	Super pneus pour temps sec et pluvieux.		Détecteur de radars pour détecter la police.
	Préparation moteur 1 Vitesse de pointe = 288 km/h.		Boîte auto 5 vitesses. Vitesse = 304 km/h.
	Boîte manuelle 5 vitesses. Vitesse = 304 km/h.		

Division 3

	Pneus-neige pour verglas.		Super freins pour ralentir rapidement.
	Préparation moteur 2. Vitesse = 320 km/h.		

Division 2

	Boîte automatique 6 vitesses. Vitesse: 336 km/h.		Roadster (cabriolet): meilleure tenue de route.
	Boîte manuelle 6 vitesses. Vitesse: 336 km/h.		

Division 1

	Lunettes infra-rouge pour voir la nuit.		Préparation moteur 3 Vitesse = 352 km/h.
	Brouilleur de radars pour tromper la police.		

Toutes Divisions

	Turbo-boost: donne une accélération foudroyante pendant 10 secondes.
--	--

Le Garage

Après une course mouvementée (c'est-à-dire la plupart des courses) votre voiture aura probablement subi des dégâts. Si ces dégâts sont supérieurs à 50%, les performances de votre voiture diminueront.

Attention: si vous heurtez un autre véhicule lorsque les dégâts sont à 100%, votre voiture sera immobilisée et vous perdrez la course.

Le Système de Pari

Lorsque des coureurs professionnels participent à la course que vous avez sélectionnée, et que vous vous sentez capable de gagner, vous avez la possibilité de parier sur vos performances. Les autres participants miseront sur leur propre victoire.

Chacun peut soit augmenter sa mise (option BET) soit arrêter de parier (option STAND).

Après un tour, chaque joueur a le choix entre deux options:

- augmenter sa mise (en sélectionnant BET).
- arrêter de parier (en sélectionnant DONE).

Vous ne perdrez pas votre argent si vous arrêtez de parier, même si les autres joueurs ont parié une somme supérieure à la vôtre. Cependant, si vous remportez la victoire, les autres concurrents ne vous donneront pas plus que le montant de votre mise.

La Police

Les "Saturday Night Races" ne sont pas des courses ordinaires. Tout d'abord elles sont illégales, vous y rencontrerez toutes sortes d'individus. Cela va du père de famille à la recherche d'émotions fortes, jusqu'à l'évadé de prison qui cherche à défier la police.

Une chose est sûre, chaque participant espère bien gagner les sommes énormes qui sont en jeu.

Comme les lois interdisent les courses sur les routes publiques fréquentées par les conducteurs locaux, la police est souvent présente pour faire respecter les limites de vitesse.

Elle utilise trois techniques:

Les Contrôles de Vitesse:

La police recherche toute personne qui excède la limite de vitesse autorisée (110 km/h). Vous pourrez rencontrer des voitures de police sur le bord de la route contrôlant la vitesse des autres véhicules. Recommandation: achetez un Détecteur de radars pour détecter les patrouilles de police, ainsi que des Super freins pour pouvoir ralentir rapidement.

Les Patrouilles:

La police circule sur l'autoroute à la recherche de contrevenants. Recommandation: achetez un Détecteur de radars. Doubler les autres véhicules lentement, tout en évitant les collisions avec les voitures de police.

Les Radars équipés d'appareils photographiques (flash):

Des caméras sont installées sur le côté de la route. Si vous en déclenchez une, vous devrez payer une amende après la course. Le montant de l'amende dépend de votre vitesse au moment de l'infraction.

CRAZY CARS 3



Einleitung

Sie sind vor ein paar Tagen in die USA gekommen und wollen hier so schnell wie möglich Millionär werden. Da Sie aber nichts gelernt haben als einen Rennwagen zu steuern, beschließen Sie, an den "Saturday Night Races" teilzunehmen: das sind illegale Rennen, die auf den amerikanischen Highways ausgetragen werden.

Ein glücklicher Zufall bringt Sie mit einem Bekannten aus alten Tagen zusammen, dem es gerade nicht sehr gut geht. Um seine Spielschulden bezahlen zu können, verkauft er Ihnen seinen Lamborghini Diablo zu einem Schleuderpreis. Nach diesem "Geschäft" sind Sie so gut wie abgebrannt. Trotzdem wollen Sie versuchen, mit dem Auto in die Erste Division dieser seltensamen Meisterschaft aufzusteigen. Aller Anfang ist leicht: Sie müssen zunächst einige kleinere Rennen in der Vierten Division gewinnen, bis Sie genug Geld und Erfahrung haben, um auch bei schwierigeren Rennen mitzumachen.

Sobald Sie das Gefühl haben, daß Sie nun für höhere Aufgaben geeignet sind, probieren Sie die "Challenge Inter-Division". Wenn Sie hier gewinnen, steigen Sie in eine höhere Division auf. Die Rennen werden nach und nach schwieriger. Andererseits können Sie aber auch immer raffinierte Zusatzausstattungen für Ihr Auto kaufen und entsprechend höhere Preise gewinnen.

Hals- und Beinbruch! Bleiben Sie, wie Sie sind: ein höflicher und

rücksichtsvoller Autofahrer ...

... bis zum ersten Rennen!

Programm laden

Amiga

- Schalten Sie Ihren AMIGA aus.
- Schalten Sie das externe Laufwerk aus, wenn Ihr AMIGA nur mit 512 KB ausgestattet ist.
- Schalten Sie den AMIGA ein.
- Auf einem AMIGA 1000 legen Sie die Diskette KICKSTART ein, sobald der Computer dies verlangt.
- Wenn die WORKBENCH-Eingabeaufforderung erscheint, legen Sie die Diskette CRAZY CARS III in das Laufwerk ein. Das Spiel wird geladen.
- Nach einer entsprechenden Aufforderung legen Sie die Diskette 2 in das Laufwerk ein. Tun Sie dies aber erst, wenn das Programm es verlangt.

WARNUNG: NUR FÜR BESITZER EINES AMIGA 1200

- Führen Sie vor dem Laden des Spiels die folgenden Schritte aus:
- Starten Sie Ihren Computer neu.
 - Halten Sie beide Mausköpfe gedrückt, bis der Wahlbildschirm erscheint.
 - Wählen Sie "DISABLE CPU CACHE" im "BOOT OPTIONS"-Menü.
 - Verlassen Sie dieses Menü durch Anklicken von "USE".
 - Wählen Sie "ORIGINAL CHIP TYPE" im "DISPLAY OPTIONS"-Menü.
 - Verlassen Sie dieses Menü durch Anklicken von "USE".
 - Klicken Sie als letztes "BOOT" an, und laden Sie das Spiel.

Spiel speichern / laden

Sie können eine in der Challenge Inter-Division erfolgreich abgeschlossene Partie speichern und später weiterspielen. Wählen Sie in diesem Fall "Continue Saved Game".

Spielbeginn

Sie können das Spiel mit dem "Training Mode" oder dem "Championship Mode" beginnen.

Im Training Mode können Sie Ihr Auto mit fünf Ausstattungsvarianten ausprobieren (Normale Reifen, Superreifen, 4- oder 5-Ganggetriebe, Polizei).

Wenn Sie "Championship Mode" wählen, nehmen Sie an einem echten Rennen teil, mit Werten, Preisen und siegeshungrigen Konkurrenten. Sie können auch eine bereits gespielte Partie laden, um sie fortzusetzen.

Spielkommandos

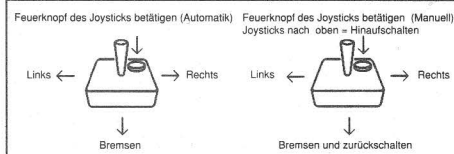
F5	Partie abbrechen
F10	Pause
RETURN	Boost zünden
N	Infrarotbrillen aktivieren

Joystick-Kontrolle

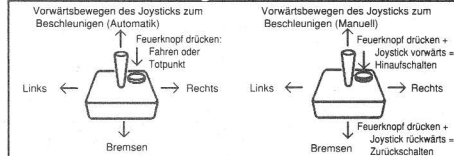
Sie können Ihren Diablo mit einem Joystick steuern. Zwei Möglichkeiten sind vorhanden:

- Möglichkeit 1: Beschleunigen mit dem Feuerknopf.
Möglichkeit 2: Beschleunigen durch Vorwärtsbewegen des Joysticks.

Möglichkeit 1



Möglichkeit 2



Die einzelnen Divisionen

Auf der Divisions-Tafel wird die Reihung aller Konkurrenten angegeben. Die Reihenfolge hängt von der Anzahl der Punkte ab, die die Konkurrenten nach Abschluß eines Rennens erhalten haben.

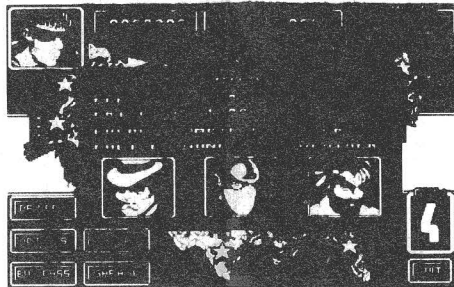
Sie erhalten 3 Divisions-Punkte, wenn Sie ein Rennen als erster abschließen, 2 Punkte als Zweiter und 1 Punkt als Dritter.

Informationen über die Konkurrenten erhalten Sie in der Fahrerliste. Darin finden Sie den Namen, die Anzahl der absolvierten und gewonnenen Rennen, die Anzahl der Divisions-Punkte und die Kategorie des Fahrzeugs.

Um in eine neue Division aufzusteigen, müssen Sie drei Tickets kaufen und eine Challenge Inter-Division gewinnen. Auf der Karte ist sie durch einen großen Stern gekennzeichnet.

Karte der Vereinigten Staaten

In jeder Division gibt es fünfzehn Rennen. Diese Rennen sind auf der Karte durch rote oder gelbe Sterne gekennzeichnet. Ein gelber Stern zeigt, daß Sie genügend Geld haben, um daran teilzunehmen. Ein roter Stern bedeutet, daß Sie auf Grund Ihrer finanziellen Situation an diesem Rennen nicht teilnehmen können und daher erst noch Geld gewinnen müssen, bevor Sie sich dazu anmelden.



Auf der rechten Seite des Bildschirms wird angezeigt, in welcher Division Sie sich gerade befinden. Sie beginnen in der 4. Division.

Das Armaturenbrett



- Ihr Foto, das Foto eines Polizisten oder eines nahen Konkurrenten.
- Anzahl der verbleibenden Sekunden für den Boost (wenn aktiviert) und Anzahl der restlichen Boosts.
- Punkte.
- Radar-detektor.
- Superreifen.
- Schneereifen.
- Ihre Platzierung.
- Schadensanzeige (Prozent).
- Entfernung von der Ziellinie.
- Superbremsen.
- Infrarotbrillen.
- Radarstör-sender.

Das Ersatzteillager

Im Ersatzteillager finden Sie neue Zusatzausstattungen, die Sie zur Verbesserung der Leistung Ihres Autos benutzen können.

4. Division

- Superreifen für trockene Fahrbahn und Regen.
- Radar-detektor zur Erkennung von Polizeistreifen.
- Vorbereitung Motor 1. Höchstgeschwindigkeit 288 km/h.
- 5-Gang-Automatikgetriebe. Höchstgeschwindigkeit: 304 km/h.
- 5-Gang-Schaltgetriebe. Höchstgeschwindigkeit: 304 km/h.

3. Division

- Schneereifen für Glatteis.
- Superbremsen für Schnellbremsungen.
- Vorbereitung Motor 2. Höchstgeschwindigkeit: 320 km/h.

2. Division

- 6-Gang-Automatikgetriebe. Höchstgeschwindigkeit: 336 km/h.
- Roadster: bessere Straßenlage.
- 6-Gang-Schaltgetriebe. Höchstgeschwindigkeit: 336 km/h.

1. Division

- Infrarotbrillen für Nachtsicht.
- Vorbereitung Motor 3. Höchstgeschwindigkeit: 352 km/h.
- Radarstör-sender zur Täuschung der Polizei.

Alle Divisionen

- Turbo-Boost: 10 Sekunden Superbeschleunigung.

Die Werkstatt

Nach einem ereignisreichen Rennen (also nach den meisten Rennen) hat Ihr Auto vielleicht einiges mitbekommen.

Wenn die Schäden mehr als 50% ausmachen, werden die Leistungen des Autos schwächer.

Achtung: Wenn Sie ein anderes Auto berühren und einen Schadensprozentsatz von 100% erreicht haben, bleiben Sie stehen und verlieren das Rennen.

Das Wettsystem

Wenn an dem von Ihnen ausgewählten Rennen auch Profifahrer teilnehmen und Sie meinen, daß Sie eine reelle Chance auf einen Sieg haben, können Sie auf Ihren Sieg wetten. Die anderen Teilnehmer wetten auf den eigenen Sieg.

Jeder kann seinen Einsatz erhöhen (mit BET) oder bei seinem Einsatz bleiben (mit STAND).

Nach einer Runde haben die Fahrer zwei Möglichkeiten:

- Einsatz erhöhen (mit BET).
- aus der Wette aussteigen (mit DONE).

Sie verlieren Ihr Geld nicht, wenn Sie aus der Wette aussteigen, selbst wenn die anderen Spieler mehr eingesetzt haben als Sie. Wenn Sie allerdings siegen, bekommen Sie von den anderen Fahrern nur den Betrag ausbezahlt, den Sie selbst eingesetzt haben.

Polizei

Die "Saturday Night Races" sind keine normalen Rennen. Sie sind vollkommen illegal - und trotzdem finden Sie dabei Teilnehmer aus allen Schichten. Der Familienvater, der einmal ein bißchen Nervenkitzel erleben will, ist ebenso vertreten wie der entsprungene Sträfling, der sich mit der Polizei ein halsbrecherisches Rennen liefert.

Eines gilt aber für alle: jeder will eines der satten Preisgelder einstreifen, die für diese Rennen ausgeschrieben werden.

Da Rennen auf öffentlichen Straßen auf Grund der Gefährdung der sonstigen Teilnehmer am Straßenverkehr gesetzlich verboten sind, greift die Polizei ein, um diesen Unfug so weit es geht zu verhindern.

Drei Techniken werden dabei eingesetzt:

Geschwindigkeitskontrollen:

Die Polizei verfolgt jeden Fahrer, der die gesetzlich zulässige Höchstgeschwindigkeit (im Spiel sind dies 110km/h) überschreitet. Sie kommen immer wieder an Polizeiautos vorbei, die am Straßenrand geparkt sind und die Geschwindigkeit der vorbeifahrenden Autos messen.

Empfehlung: Kaufen Sie einen Radar-detektor, um Polizeistreifen frühzeitig erkennen zu können; benutzen Sie Superbremsen, um superschnell bremsen zu können.

Polizeistreifen:

Die Polizei fährt auf der Autobahn Streifen, um eventuelle Geschwindigkeitsübertretungen zu ahnden. Empfehlung: Kaufen Sie einen Radar-detektor. Überholen Sie andere Fahrzeuge möglichst langsam und vermeiden Sie Kollisionen mit Polizeiautos.

Radarfallen (Geschwindigkeitsmessung mit Fotoapparat): Am Straßenrand sind Kameras installiert. Wenn Sie von einer solchen Radar-falle aufgenommen werden, müssen Sie nach dem Rennen Strafe zahlen.

CRAZY CARS 3



Introduzione

Siete appena arrivato negli Stati Uniti con l'intenzione di diventare milionario. La vostra sola abilità è quella di guidare delle automobili da corsa e decidete quindi di partecipare al "Saturday Night Races", delle corse illegali sulle autostrade americane.

Per caso incontrate un amico bisognoso di aiuto. Per pagare i debiti di gioco vi vende la sua Lamborghini Diablo preferita, ad un prezzo irrisorio. Purtroppo questo affare vi lascia solo pochi dollari in tasca.

Malgrado lo stato delle vostre finanze, vi fissate come obiettivo di raggiungere la Prima Divisione di questo spettacolare campionato. Per arrivarci, dovete incominciare a vincere delle corse facili nella Quarta Divisione, fino ad avere i soldi e le competenze necessarie a partecipare alle corse più difficili.

Quando sentirete di aver progredito a sufficienza, potrete tentare il "Challenge Inter-Division". Se riuscirete, potrete accedere ad una nuova divisione. Le corse sono sempre più difficili a mano a mano che progredirete, ma potrete anche comprare delle opzioni sofisticate per la vostra auto e vincere dei premi sempre più ricchi.

Buona fortuna e ricordatevi di essere un guidatore prudente e cortese...
...aspettando la vostra prima corsa!

Istruzioni per caricare

Amiga

- 1) Spegnete il vostro AMIGA.
- 2) Spegnete le unità esterne se il vostro computer possiede solo 512 K.
- 3) Accendete il vostro AMIGA. Sull'AMIGA 1000 inserite il dischetto KICKSTART quando il computer lo richiede.
- 4) Quando il messaggio guida del WORKBENCH appare, inserite il dischetto 1 del CRAZY CARS III nell'unità di lettura. Il gioco viene allora caricato.
- 5) Quando il computer lo richiede, inserite il dischetto 2 nell'unità di lettura. Non cambiate il dischetto a meno che il computer lo richieda.

AVVERTENZA: SOLO PER UTENTI AMIGA 1200

Segui questa procedura prima di caricare il gioco:

- 1) resettate il computer;
- 2) teni premuti ambedue i pulsanti del mouse fino a quando non apparirà la videata di selezione;
- 3) scegli "DISABLE CPU CACHE" (DISATTIVA CACHE COMPUTER) sul menu "BOOT OPTIONS" (OPZIONI CARICAMENTO);
- 4) esci da questo menu cliccando su "USE" (USA);
- 5) scegli "ORIGINAL CHIP TYPE" (CHIP ORIGINALE) sul menu "DISPLAY OPTIONS" (VISUALIZZA OPZIONI);
- 6) esci dal menu cliccando su "USE" (USA);
- 7) clicca su "BOOT" (CARICA) per caricare il gioco.

Salvare/Caricare una partita

Dopo aver superato un Challenge Inter-Division, avete la possibilità di salvare il gioco, che potrete riprendere in seguito selezionando l'opzione "Continue Saved Game".

Iniziare il gioco

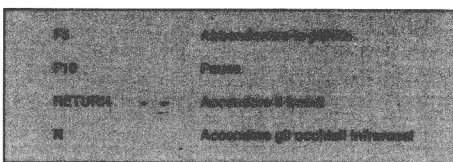
Potete cominciare il gioco scegliendo il Training Mode o il Championship Mode.

Il Training Mode vi consente di allenarvi a guidare la vostra auto con la scelta di varie opzioni (Pneumatici normali / Super Pneumatici / Cambio a 4 o 5 marce / presenza della polizia).

Scegliendo il Championship Mode, parteciperete ad una vera corsa, con scommesse, premi e nemici tenaci.

Avete anche la possibilità di caricare una partita.

I Comandi

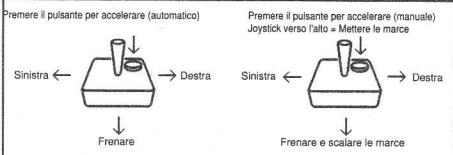


Controllo del joystick

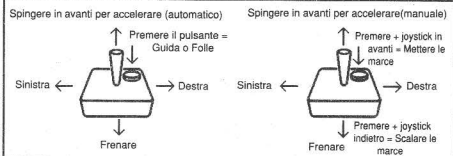
Per controllare la vostra Diablo con il joystick, due sono i modi possibili:

- Modo 1: Premere il tasto di tiro per accelerare
- Modo 2: Spingere il joystick in avanti per accelerare.

MODO 1



MODO 2



Le Divisioni

Lo schermo di divisione indica la classifica di tutti i concorrenti. L'ordine della classifica dipende dal numero di punti che ogni concorrente vince al termine di una corsa.

Otterrete 3 punti di divisione quando giungerete in prima posizione, 2 punti in seconda e 1 punto in terza posizione.

Per avere delle informazioni su ogni concorrente, potete visualizzare la lista dei partecipanti alla corsa. Questa lista comprende il nome, il numero di corse effettuate e vinte, il numero di punti di divisione e la categoria del veicolo.

Per partecipare ad una nuova divisione dovrete comprare tre biglietti e vincere il Challenge Inter-Division rappresentato sulla carta da una grossa stella.

La Carta degli Stati Uniti

Ogni divisione comprende 15 corse. Queste ultime vengono rappresentate da delle stelle rosse o gialle sulla carta. Una stella gialla significa che possedete abbastanza soldi per parteciparvi. Una stella rossa significa che non avete i mezzi per partecipare alla corsa e che dovrete quindi guadagnare più soldi prima di potervi iscrivere.



L'indicatore a destra dello schermo indica la divisione nella quale vi trovate. Inizierete nella divisione 4.

Il Cruscotto



- 1 La vostra fotografia, o quella di un poliziotto, o di un concorrente vicino.
- 2 Il numero di secondi per il boost (se è acceso) e numero di boost disponibili.
- 3 Il Punteggio.
- 4 Il Rivelatore radar.
- 5 Super pneumatici.
- 6 Pneumatici da neve.
- 7 La vostra posizione.
- 8 La percentuale dei danni.
- 9 La Distanza dalla linea d'arrivo.
- 10 Super freni.
- 11 Gli Occhiali infrarossi.
- 12 L'Interferenza radar.

La Rivendita di Accessori

La rivendita di accessori contiene delle nuove opzioni che potrete acquistare per migliorare le performance della vostra auto.

Divisione 4

- Super pneumatici per tempo secco e piovoso.
- Rivelatore radar per individuare la polizia.
- Preparazione motore n°1 - velocità massima = 288 Km/ora.
- Cambio automatico 5 marce - velocità massima = 304 km/ora.
- Cambio manuale 5 marce - velocità massima = 304 km/ora.

Divisione 3

- Pneumatici da ghiaccio.
- Super freni per rallentare in fretta.
- Preparazione motore n° 2 - velocità massima 320 km/ora.

Divisione 2

- Cambio automatico 6 marce.
- Roadster (cabriolet): migliore aderenza.
- Cambio manuale 6 marce.

Divisione 1

- Occhiali infrarossi per vedere di notte.
- Preparazione motore n° 2 - velocità massima 320 km/ora.
- Interferenza radar per ingannare la polizia.

Tutte le divisioni

- Turbo boost: consente un'accelerazione fulminea nel giro di 10 secondi.

Il Garage

Dopo una corsa movimentata, il che è vero per la maggior parte delle corse, la vostra auto avrà probabilmente subito dei danni. Se questi danni sono superiori al 50% le performance della vostra auto diminuiscono.

Attenzione: se urtate un altro veicolo quando i danni hanno raggiunto il 100% la vostra auto sarà immobilizzata e perderete la corsa.

Il Sistema di Scommesse

Qualora vi sentiate capaci di vincere la corsa che avete selezionato, alla quale partecipano dei professionisti, potete scommettere sulle vostre performance. Gli altri partecipanti scommetteranno sulla loro propria vittoria.

Ogni partecipante può sia aumentare la posta (opzione BET) sia smettere di scommettere (opzione STAND).

Dopo un giro, ogni giocatore può scegliere tra due opzioni:
- aumentare la posta (selezionando BET).
- smettere di scommettere (selezionando DONE).

Se smettete di scommettere non perderete la somma scommessa, anche se gli altri giocatori hanno scommesso più di voi. Tuttavia, se vincete gli altri concorrenti non vi pagheranno più di quello che avete messo in posta.

La Polizia

Le "Saturday Night Races" non sono delle normali corse. Innanzitutto sono illegali e vi incontrerete ogni sorta di individui, dal padre di famiglia in cerca di emozioni forti all'evaso di prigione che cerca una sfida con la polizia.

Una cosa è sicura, ogni concorrente spera di guadagnare le enormi somme che sono in gioco.

Siccome la legge vieta le corse sulle strade frequentate da automobilisti, la polizia è spesso presente per far rispettare i limiti di velocità, utilizzando tre tecniche differenti:

I Controlli di velocità:

La polizia ricerca ogni persona che supera in modo rilevante il limite di velocità (110 km/ora). Vi potrà capitare di incontrare delle macchine della polizia sul bordo della strada, che controllano la velocità dei veicoli in marcia. Raccomandazione: comprate un Rivelatore radar per individuare le pattuglie di polizia, e dei Super freni per rallentare velocemente.

Le Pattuglie:

La polizia circola sull'autostrada alla ricerca di contravventori. Raccomandazione: comprate un Rivelatore radar. Sorpassate piano le altre vetture, evitando le collisioni con le macchine della polizia.

I radar dotati di apparecchi fotografici (flash):

Delle cineprese sono installate sul bordo della strada. Se ne fate scattare una, dovrete pagare una multa alla fine della corsa, il cui ammontare dipende dalla vostra velocità al momento dell'infrazione.

CRAZY CARS 3



Introduction

You've just arrived in the United States with your heart set on becoming a millionaire. As your only skill is advanced race-driver training, you decide to enter the Saturday Night Races, an organized tournament of illegal highway challenges.

As chance would have it, you run into an old friend down on his luck. In order to recoup some of his lost wealth, he sells you his prized Lamborghini Diablo at a rock-bottom price. This uses up all but a few thousand dollars of your life savings.

Despite your lack of funds, your sights are firmly set on reaching the first Division of this competition. To do this, you must start by winning easy races in Division 4, until you have enough skill and money to enter more difficult ones.

When you feel confident enough in your driving abilities, you may try the Division Challenge. If you succeed, you will progress to the next division. Races become more challenging as you progress, but you can buy more sophisticated equipment and win greater prizes.

Good luck, and remember to be a careful and courteous driver...
...until race-day!

Loading Instructions

Amiga

- 1) Switch off your AMIGA.
- 2) Switch off or remove external drives if your machine has only 512K.
- 3) Switch on the AMIGA.
- 4) On AMIGA 1000, insert KICKSTART disk when prompted. When WORKBENCH prompt appears, insert CRAZY CARS III disk 1 in the internal drive. CRAZY CARS III will begin loading.
- 5) When requested, insert CRAZY CARS III disk 2 in any drive. Do not exchange disks unless prompted to do so.

WARNING: AMIGA 1200 USERS ONLY

- Follow this procedure before loading the game:
- 1) Reset your computer.
 - 2) Hold down both mouse buttons until the selection screen appears.
 - 3) Choose "DISABLE CPU CACHE" in the "BOOT OPTIONS" Menu.
 - 4) Exit this menu by clicking "USE".
 - 5) Choose "ORIGINAL CHIP TYPE" in the "DISPLAY OPTIONS" menu.
 - 6) Exit this menu by clicking "USE".
 - 7) Click on "BOOT" to leave and load the game.

Save/Load a Game

If you succeed in the Division Challenge, you may save your game. You can restore the game later by selection the Continue Saved Game option.

Getting Started

You may begin the game by selecting the Training or Championship mode.

The Training mode enables you to practice driving your car and select several options. You may choose between regular tyres or super tyres, 4 or 5 speed gear box, police or no police.

By selecting the Championship mode, you begin competing in real races with bets, prizes and tough opponents.

You may choose between three racers: Joe, Sly or Val.

You may also load a saved game.

Controls

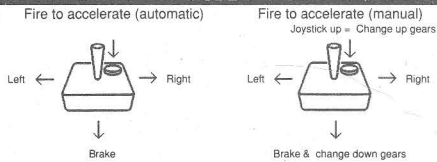
F5	Quit race
F10	Pause
RETURN	Turn on boost
N	Turn on night vision glasses

JOYSTICK CONTROLS

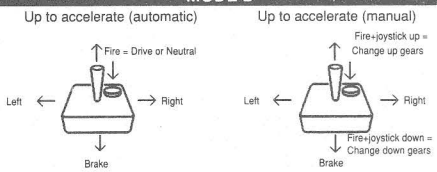
You can control your Diablo with the joystick in two possible modes:

- **Mode 1:** Press the fire button to accelerate.
- **Mode 2:** Push the Joystick up to accelerate.

MODE 1



MODE 2



Divisions

The division ranking screen displays the rank of all competitors including yourself. The ranking order depends on the number of division points each competitor has earned. You get 3 points each time you finish a race in first position, 2 points when you arrive second, and 1 point when you arrive in third position.

You may scroll down the list and get information on each competitor. This includes the name of the competitor, the number of races completed, the number of races won, the number of Division points and the vehicle class.

In order to advance to the next division, you must win the division challenge which is represented on the map by a large star. You will need to buy a set of passes to attempt this challenge.

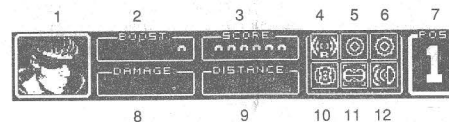
The Map of the United States

There are 15 races available in each division. These races are represented by red or yellow stars. A yellow star indicates you have sufficient funds to enter the race. A red star indicates you cannot pay the entry fee for that race, and must win more money before you can participate.



The indicator on the right-hand side of the screen shows your current division. You will begin in division 4.

The Dashboard



- 1 Picture of you, a nearby cop or professional driver.
- 2 Seconds remaining for the current boost (when activated) and number of boosts remaining.
- 3 Current score.
- 4 Radar detector.
- 5 Super tyres.
- 6 Snow tyres.
- 7 Your position.
- 8 Percentage of car damage.
- 9 Distance to the finish line.
- 10 Super brakes.
- 11 Night vision glasses.
- 12 Radar jammer.

The Shop

The shop contains new equipment you can add on to your car to improve its performance.

Division 4

- Super tyres for dry and rainy weather.
- Radar detector to warn of police up ahead.
- Speed-up N°1 Top speed: 288 km/h.
- 5-speed auto Top speed: 304 km/h.
- 5-speed manual Top speed: 304 km/h.

Division 3

- Snow tyres for extra grip in icy conditions.
- Super brakes to slow down fast.
- Speed-up N°2 Top speed: 320 km/h.

Division 2

- 6-speed auto Top speed: 336 km/h.
- Roadster: better aero-dynamic road-holding.
- 6-speed manual Top speed: 336 km/h.

Division 1

- Night vision glasses to see in the dark.
- Nitrous Oxide Speed-up. Top speed: 352 km/h.
- Radar jammer to foil road-side police.

All Divisions

- Turbo boost: gives you an adrenalin-pumping speed for 10 seconds.

The Garage

After a turbulent race (ie: most races), your car will probably be damaged. If the damage exceeds 50%, your car's performance will be reduced.

Caution: Having a collision when damage is at 100% will disable your car.

The Betting System

If there are professional racers in the race you have chosen, you may bet on the outcome of the race. If you feel confident that you can finish the race in first position, you can wage your bet with the other racers who will bet on their own performance.

Participants will take turns to either match the current bet (highest bet so far) or stand (finish betting).

After one turn, each player has two choices:
- increase his stake (match highest bet so far): BET
- decide he has reached his limit and quit the betting process: DONE.

You will not lose your money by exiting the betting process even if the other players have bet more than you. However, if you should win, the other players only owe an amount equal to your wager.

The Police

Saturday Night Races are not ordinary races. First of all, they are illegal, so you may encounter a wide range of individuals, whether they are family types looking for some action, or convicts eager to chase cops, every participant is motivated by the great amounts of money involved. Since state regulations prohibit these races on public roads, police patrols are sent to enforce the speed limits. The police can use three tactics:

Speed Traps:

The police look for anyone going a margin over the speed limit (110 km/h). You may encounter police cars on the side of the road scanning passing traffic. Recommendation: buy a radar detector to detect the patrols, and super-brakes to reduce the speed of your car rapidly.

Highway Patrol Mode:

The police drive down the highway, radar active, looking for offenders. Recommendation: buy a radar detector. Overtake slowly, while avoiding collisions with police vehicles.

Radar Cameras (later stages):

These cameras are set up by the side of the road. Triggering them will result in a fine, the amount depending on your speed at the time of the photo.