

STARRAY

INSTRUCTIONS

The story so far ...

- 1 Since the first time you saw a Star Warrior on some TV space-opera, battling valiantly against the evil Citron and Tauran empires, you have nurtured a dream.... to become a StarRay pilot! Now, you've sailed past the acceptance tests, you've survived the trainer-sims, you've done the dummy runs on the ice planet Charon - at last, you've made it!
- 2 The first mission is on the planet Gorbaxa. It's a place where the used Kryptium - Energy Cells from the mammoth Star Cruisers are stored. Since one of the surviving robotships from the Kryx Wars dumped unused Kryptium-Cells there 2 years ago, the place has needed a 24 hour guard- the cells are priceless and dangerous. The Watch at Gorbaxa is just your kind of mission.
- 3 A few months later, you'll be on your way to Sirion. It's a holiday planet where dense impenetrable jungle is growing at such a frenzied rate, it could overgrow the hi-speed rail tracks within hours. Here, your mission is to protect the forest exterminator robots against the vicious wildlife.
- 4 If you're still alive after that, the next mission is Sharlon, where the ozone layer requires your protection. And then...

STARRAY INSTRUCTIONS FOR THE AMIGA

LOADING

0. Disconnect any unnecessary peripherals
1. Switch on your Amiga, or reset (CTRL-Amiga-Amiga), so that the Hand holding the Workbench disk appears.
2. Ensure the write protect tab on the disk is closed - i.e. make sure you can write to it!
3. Place the StarRay Bootdisk in your drive (df0). Loading will commence



LOGOTRON

THE GAME

To commence game, press FIRE on your joystick, or either mousebutton.

Movement is by either mouse or joystick

Laserfire is by either the joystick's FIRE button or the left mousebutton.

Vaporisers are activated with the right mousebutton. Vaporisers will destroy everything except the StarRay fighter and the installations.

SCREEN LAYOUT

Below the play area, you will find the Radar Scan. You are the white dot near the centre, the installations you are protecting are the off-white dots on the bottom. When these are perverted by the alien Landers, they become red. Any other objects on the radar are active and hostile.

DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

Shield Bar, signifying the energy supply to your shielding
Vaporisers Store, indicating how many are left
The Score.

WHAT YOU MUST DO

Your mission is always to protect the **Installations** on the ground. When these have gone, the game is over. Installations are different on each level - energy cells, forest robots, antigravity generators etc.

The most common aliens are the **Landers**, which not only fly around, they shoot at you as well, and land on the installations which they pervert. For example, in the jungles of Sirion, Landers turn the installations into Gun Emplacements. Perverted installations should be attacked.

Some Landers leave a **Bonus Ball** when you shoot them. These should be collected (touch them). The StarRay fighter is enhanced according to the letter on the ball.

A: Improved acceleration

V: Maximum speed is increased

T: You can fire more rapidly

P: Your laser gets greater penetrating power.

C: Continuous fire for 100 shots

I: Invulnerability for 10 seconds

B: Bonus points

If you hang around doing little, the vicious **Blue Hunters** will come for you. If you are good, you get bonus **Air Buses**. Shoot them down and collect the bonus objects.

On your first mission at Gorbaxa, you'll encounter Krellian mother ships. These seem harmless, but when shot they break up into many small UFOs, which chase behind you in your exhaust stream.

There are 7 missions all in all, increasing in difficulty. Look forward to the living crystals, radar interference satellites, the silicon worms, collapsing cave passages, bloodthirsty plants, deadly guided missiles, etc etc...

THE OPTIONS SCREEN

This is activated by pressing any key on the keyboard. This offers you:

RESUME GAME, from exactly where you left it

VIEW GAME SCREEN, enabling screen photos and position analysis

SOUND ON/OFF, Without sound StarRay is 1.8% faster and 23% more difficult

RESTART AT LEVEL, This enables you to start on any of the first 4 levels, but only on level 1 is your energy maximised.

LAST GAME OPTION, Tests have shown that StarRay gives pleasure to certain persons. For these there is the following problem: Those who have to get out of bed early in the morning, must actually stop playing at some time - but how, when their fingers are itching for the High Score? For these we have invented this option. Activate **LAST GAME OPTION**, lose, and nothing works anymore. To continue playing, one must load again - and thus there is time enough to glance at the clock and jump disgusted into bed.

BE SENSIBLE

Please fill in the Registration Card, and handle your disks with care - keep them away from all hazards, such as heat, cold,

humidity, dogs, coffee, coke, crumbs, magnetic fields, small and large children, and many more.

TECHNICAL REMARKS

-One FIRE button on the joystick is pretty mean. To prevent wear and tear to your mouse, we suggest the following:

2 joystick buttons - the second (right) one is connected just like the right mouse button, thus between Pin 8 (earth) and Pin 9 of the joystick connector. For reasons of cost, a super joystick is not enclosed, but you could of course build yourself one and vapourise with it. We will try to support this with new games.

TROUBLE SHOOTING

Loading problems?

-try again, exactly according to the instructions

-read your Amiga manual about loading Workbench

-remove strange extra-hardware and try again

-if it still doesn't work, see below

"DISK ERROR" appears

-try again several times

-remove disks, switch off the Amiga and try again

-ask your dealer for help, and try your StarRay on his Amiga
-if the StarRay seems genuinely at fault, exchange it with the dealer or send disks with Registration Card (if not already sent) to Logotron.

StarRay is too difficult

-Watch the radar screen. Listen out for the warning noises. Build a 2-button joystick. Collect bonus balls. Watch the aliens.

Practice diligently.

StarRay is too easy

-join the Air Force

We have been working on StarRay for about 10 months. The next game will be quicker - we are now working on the Amiga version of XOR. We hope you enjoy StarRay!

StarRay has been conceived and coded by HIDDEN TREASURES, which comprises Erik von Hesse, Thorsten Meyer, Andreas Voist, Arno Seiler and Nirtio K Fischer
Music by N K Fischer, full song © N K Fischer 1988
Artwork by Junior Tomlin
Documentation by Thorsten Meyer

DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

STARRAY

AMIGA DEUTSCH

STARAY - Was bisher geschah

Seit du zum ersten Mal die Kämpfe der tapferen Sternenkrieger gegen die blutunterlaufenen Zitronen und Tauri im Fernsehen sahst, hastest du nur einen Traum... Die Aufnahmetests bestanden du mit Bravour, die harte Ausbildung in den Simulatoren und auf dem unwirklichen Planeten Charon verging wie im Fluge, und auch die abschließenden Prüfungen hast du gemeistert... Dein Traum ist Wirklichkeit geworden: Du bist ein STARRAY Pilot! Auch wenn die Zitronen wohl doch nur ein Fernsehmarken waren - große Aufgaben warten auf dich!

Deine erste Mission führt dich auf den Planeten Gorbaxa. Durch die Umsiedlung deiner Bewohner wurde er zum idealen Landeplatz für die abgebrannten Kryptomale. Der eigentliche Sternenkrieger, Sohn eines zweijährigen Kriegers, überlebte das Raumschiff. Der Balkon hier aufwärts und seine Akkus einer Kryptomale auf ihm, mußt dieses Lager um die Uhr bewachten. Schließlich sind diese Zellen ungeheuer wertvoll und nicht ganz ungefährlich. Die richtige Mission für dich!

Einen Monat später wirst du nach Sirion versetzt. Sirene überirdischer Städte und beliebte Urlaubsparadiese, und der unendliche Urwald darzwischen ist die Hölle. Die Schweine für die Schnellbahn (die Mittel für den Weiterbau sind vorerst ausgespart) wird innerhalb von Stunden überwacht sein. Wenn du es nicht schaffst, die pflanzenvernichtenden Forströster vor Sirions unerschöpflicher Fauna zu schützen.

Hast du auch dies überlebt, kommst du nach Sharlon, um die Ozeanbarriere zu sichern. Dazu...

STARAY - So funktioniert's

Hier kannst du lernen, wie man STARRAY startet und bedient. Keine Angst, das schwierigste - Kästen, Auspacken, Anleitung aufschlagen - hast du ja schon geschafft. Los geht's:

- Wenn dein Amiga schon in Betrieb ist, alle wichtigen Daten abspeichern und dann Reset (CTRL + Amiga + Amiga) drücken

- Wenn er noch aus ist, einschalten (solltest du einen guten alten Amiga 1000 besitzen, Kickstart laden)

- Sobald die Hand mit dem Werkbank-Symbol erscheint, die STARAY-Biosdisk (dies steht auf einer der mitgelieferten Disketten) in das Laufwerk dFO: einlegen

- Wenn aus auf deinem Bildschirm eine Schriftkette erscheint, kann fast nix mehr schiefgehen. Sollte dir irgendwas unklar sein, so lies bitte nochmal gründlich dein Amiga-Handbuch.

Automatisch geht's weiter: Musik ertönt (ist sie nicht fein?), ein neues Bild erscheint (ist es nicht schön?). Nun gibt es zwei Möglichkeiten: Wenn du weitermachen willst, mußt du die linke Maustaste drücken. Drückst du stattdessen die Rechte, gibt es erst mal Werbung.

Es geht weiter mit der freundlichen Aufforderung "Insert Datadisk in dFO: and press left mousebutton". Dies ist Englisch! Falls du dies nicht verstehtest, kein Problem, denn als braver Käufer hast du ja diese Anleitung. Also, nimm jetzt die "Bootdisk" aus dem Laufwerk und steck dafür die "Datadisk" (die andere) hinein. Danach drückst du wieder mal die linke Maustaste - Fertig!

Vollautomatisch erscheinen nun immer abwechselnd ein Bild mit den Namen der STARAY-Schöpfer, eine Liste mit hohen Punktzahlen neben den Initialen der Leute, welche diese Zahlen geschafft haben (auf Neudeutsch "Highscoreliste"), und schließlich eine Demo. Hier kannst du sehen, wie das Spiel so abläuft, na ja, zumindest siehst du einen winzigen Teil der Wunderwelt von STARAY.

- Du willst selbst mal spielen? Kein Problem. Drücke eine beliebige Joystick- oder Maustaste (Maus an Anschluß 2). Joystick an Nummer 2, sobald erscheint im Hintergrund eine leicht blau angelaufene Berglandschaft und davorn der Flieger, den du steuern mußt (solleist, ab geht die Post).

- Steuern kannst du mit Joystick oder Maus, geschossen wird mit linker Maus- oder Joysticksaite. Die Vaporisoren (Schlaue Dinger, die alle sichtbaren Feinde, jedoch nicht dich oder deine Installationen beschädigen) aktivierst du mit der rechten Tast. "Dich lädiert" war natürlich nur so eine Redewendung: STARAY zu spielen ist völlig ungefährlich.

- Nochmal zum Bildschirm: Unten links wird angezeigt, wieviel Vaporisoren du noch auf Lager hast. Der Balken darüber signalisiert den Energiespeicher deines Schutzschildes. Rechts neben diesen Dingen steht in großen Ziffern deine Punktzahl, und über diesen ganzen Sachen befindet sich der Radarbildschirm. Alles, was gerade so herumfliegt oder steht, wird hier als farbige Punktketten angezeigt. Den Flieger selbst ist der weiße Punkt niemals in Mitte; die andangs gleichmäßig verteilten orangenen Dinger am unteren Rand sind deine Installationen (heil lassen); falls sonst noch was zu sehen ist, ist er wahrscheinlich feindlich gesessen.

Einen wichtigen Trick gibt es noch: Wenn das Telefon klingelt oder sonst was Aufregendes passiert, kannst du einfach irgendeine Taste auf deiner Tastatur drücken. Nun pausiert das Spiel und du kannst weitermachen. Zu sehen ist jetzt der sogenannte "Options-Screen" (Optionen-Bildschirm), welcher folgende Möglichkeiten bietet:

- "Resume game": Das Spiel geht weiter.

- "Save Game Screen": Wichtig für Bildschirmshots und Stillfotosanalysen.

- "Sound Off": Schaltet den Ton aus/wieder an. Ohne Ton ist STARAY 1.8% schneller und 22% schwieriger.

- "Restart at Level": Hiermit kannst du Level überspringen und gleich im Zweiten, Dritten oder Vierten anfangen. Kleiner Haken: Du startest mit weniger Energie.

- "Last Game Options": Tests haben ergeben, daß STARAY bestimmtes Personen-Spaß macht. Für Diese ergibt sich folgendes Problem: Wer morgens früh aus dem Bett muß, möchte eigentlich irgendwohnen, mal aufhören zu spielen - aber, wie wenn der Highscore in den Fliegern juckt? Dafür erfanden wir diese Option. Einschlafen, verlieren und nichts geht mehr. Zum Weiterspielen muß man neu laden - und dabei ist genug Zeit, um auf die Uhr zu gucken und entsteht ins Bett zu springen.

- "Solltest du mit deinem Amiga noch etwas anderes vorhaben, auch kein Problem: Reset (CTRL + Amiga + Amiga) drücken und die Diskette rausnehmen. Aber nur, wenn das Laufwerk aus ist, die entsprechende rote Lampe also nicht leuchtet". Warum sich der Amiga bei STARAY so ungern unterbrechen läßt und meist einige Sekunden unbeteckt weitermacht, ist auch uns ein Rätsel.

- Noch was: Schick uns bitte die Software-Registrierkarte zugeträumt zurück. Wir würden gerne wissen, was du von STARAY hältst und für dich hat es zumindest den Vorteil, daß du kaputteggangene Disketten jederzeit umtauschen kannst. Auf Datenschutz wird selbstverständlich geachtet. Geh aber trotzdem vorsichtig mit den Disketten um und halte Sie von allen Gefahren fern als da wären Hitze, Kälte, Feuchtigkeit, Hunde, Kaffee und Cola, Kekskramel, Magnetfelder, kleine und große Kinder und vielen mehr.

STARAY - Hilfe

Hier wollen wir einige über den Spielsablauf, deine Gegner und die nützlichen Dinge des Spiels verraten.

Die häufigsten Gegner sind die Berberumschiffe, kurz Landers genannt. Sie fliegen nicht nur dünn in der Gegend herum, sondern schließen auch auf Sie und versuchen zwischendurch, deine Installationen (Energiezelles, Forströster, Antigravgeneratoren usw.) kaputtzumachen. Und wenn Dieselie weg sind, ist das Spiel vorbei! Landen haben aber auch einen großen Vorteil: wenn du sie kaputtmachst, bleibt manchmal eine Bonuskugel übrig. Wenn du diese einsammelst (beruhigt) verbessert sich die Ausrüstung deines STARAY-Fliegers je nach dem Buchstaben in der Kugel.

A: Die Beschleunigung wird besser

V: Die Höchstgeschwindigkeit steigt

T: Du kannst schneller schießen

P: Dein Laser erhält höhere Durchschlagskraft

C: Für hundert Schüsse hast du Dauerfeuer

I: Du bist für zehn Sekunden unverwundbar

B: Du erhältst Bonuspunkte

Später werden die Länder noch gemeinsam: Sie machen deine Installationen nicht einfach kaputt, sondern verwandeln sie in hinterhältige Gegner. Diese sollest du dann abschießen, wenn's geht!

Wenn du bummelst, kommt die Jäger - blau und gefährlich.

Best du gut, kommen Bonusairbase. Schiesse sie ab und sammle das Bonusobjekt ein.

Auf Gorbaxa kannst du kremlische Muttervers begreifen. Die sehen harmlos aus, aber sobald du auf sie schiesst, zerplatten sie in viele kleine UFOs und die fliegen immer deinem Abgasstrahl hinterher.

Und all dies passiert schon auf deiner ersten Mission. Insgesamt hast du sieben zu besiegen, selbstverständlich mit wachsender Schwierigkeit. Freu dich auf die seismischen Planeten, auf lebende Kristalle und Radar-Stationsstellen, auf hantackige Silikonkerne, einstürzende Höhlengänge, blutgierige Pflanzen, tödliche Lenkraketen usw., usw...

Technische Bemerkungen

- STARAY läuft auf allen Amiga (500, 1000, 2000) mit beliebig vielen Diskettenlaufwerken und Speichererweiterungen. Auch mit anderen Erweiterungen und zukünftigen Amiga-Modellen sollte es keine Probleme geben.

- Ein Feuerknopf am Joystick ist reichlich mager. Weil soll man da die Vaporisoren aussündern ohne seine Maus zu erschlagen? Wir haben uns Abhilfe ausgedacht: Zur vorderen Joystickknöpfe. Der zweite (rechte) wird genau angeschaut, wie die rechte Maustaste, also zwischen Pin 8 (Masse) und Pin 9 (der des Joystickanschlusses). Am Kontaktende liegt ein Superpolyest bei, aber ihr könnt auch ja einen basteln und dann damit vaporisieren. Wir geben uns Mühe, dies in Zukunft in möglichst vielen Spielen zu unterstützen.

- Wir haben etwa 10 Minuten und STARAY gearbeitet - und hoffen, daß ein Zokon etwas schneller geht. Das nächste Projekt ist die Amiga-Version von XOR, und danach sollen weitere tolle Dinge folgen.

Jetzt zum Thema:

Troubleshooting oder Was tut, wenn's nicht funktioniert

Sollte irgendwas beim Laden von STARAY nicht klappen:

- Probier's nochmal. Schrift für Schrift genau nach Anleitung.

- Nimm die Diskette raus, schalte deinen Amiga aus, bau alle netzlosen Zusatzgeräte ab oder schalte sie aus und versuch's nochmal.

- Stelle fest, ob andere Programme laufen. Wenn nicht, ist wohl der Amiga kaputt.

- Geh zu deinem Händler und erklär die Sache. Wenn dein STARAY auch auf seinem Amiga nicht läuft und du es erst kürzlich gekauft hast, wird er es hoffentlich untersuchen.

- Wenn alles nicht hilft, schick die kaputte Diskette mit frankiertem Rückumschlag an Logotron. Spätestens jetzt mußt du die Registrierkarte dFO: einlegen.

Solltest du STARAY zu schwierig finden:

- Immer mit der Ruhe!

- Beachte den Radarbildschirm. Achte auf Warngrenzen. Beobachte die Aliens. Und immer flieg' oben!

Ist der STARAY hingegen zu einfach:

- Beobachte dich bei Herbert Wright, dem war's vorher zu schwer.

Viel Vergnügen?

STARAY

AMIGA FRANÇAIS

STARAY - Introduction

Depuis le moment où vous avez vu pour la première fois un Guerrier des Étoiles dans lequel quelqu'un feuilletait de la télévision galactique, vous ne rêvez que de piloter un vaisseau spatial StarRay. Et maintenant, vous avez passé les tests d'homologation, vous avez survécu à l'entraînement, vous avez alors enfin réalisé votre rêve!

Votre première mission est sur la planète Gorbaxa. C'est là que sont stockées les cellules d'énergie de Kryptom qui époussent des Croiseurs des Étoiles. Depuis que l'un des vaisseaux rebots qui ont survécu aux guerres Kryx a abandonné des cellules de Kryptom actives, il a été nécessaire d'avoir des gardes de sécurité sur cette planète 24 heures sur 24: ces cellules sont d'un prix inestimable et elles sont dangereuses. La Garde de Gorbaxa est une mission qui vous convient très bien.

Dans quelques mois, vous serez sur le chemin de Sirion. C'est une planète de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui tient le disque de banc d'atelier.

2. Placez le disque d'amorçage StarRay dans votre unité de disque (dFO). Le chargement commence et vous devez maintenant voir la tortue Logotron apparaître sur l'écran, suivie de la chanson Logotron et du titre StarRay.

3. Le titre disparaît environ 30 secondes après, et le clignotant de l'unité de disque s'arrête. Vous pouvez alors:

(i) appuyez sur le bouton gauche de la souris pour continuer, (ii) soit attendez pour voir quelques autres images de Quadrilaterales, qui est un autre jeu Logotron (Hannant), avant d'appuyer sur le bouton de souris gauche pour continuer;

4. lorsque les mots "INTROUVEZ LE DISQUE DE DONNÉES DANS L'UNITÉ 0 ET APPUYEZ SUR LE BOUTON DE SOURIS GAUCHE" apparaissent, enlevez le disque d'amorçage de l'unité et suivez ces instructions.

5. StarRay finit alors de se charger automatiquement et passe au mode démonstration.

LE JEU Pour commencer à jouer, appuyez sur le bouton de tir de votre manche de vacances, où une jungle dense et impénétrable pousse à un rythme si fou qu'elle pourront couvrir les voies de chemin de fer grande vitesse en quelques heures. Votre mission y est de protéger les robots qui abattent la forêt des dangers que présente cette nature sauvage.

Si vous êtes encore en vie après cela, votre mission suivante est sur Sharlon, où la couche d'ozone a besoin de votre protection. Et puis...

Instruction StarRay pour l'Amiga

CHARGEMENT

1. Mettez l'Amiga sous tension et à zéro (CTRL+Amiga+Amiga), pour faire disparaître la main qui



**This was brought to you
from the archives of**

<http://retro-commodore.eu>