

BRUGERVEJLEDNING FOR
PINBALL

4617

 **commodore**
COMPUTER

Kontroller.

PINBALL SPECTACULAR er lavet til brug med paddles, der skal placeres i CONTROL-PORT 1.

Bevægelse.

Drej paddlen med uret for at flytte "Flipperne" til højre, og mod uret for at flytte dem til venstre.

Specielle Funktioner.

Tryk på skudknappen for at starte spillet, vælg mellem 1 og 2 spillere. Ved at dreje paddlen mod uret for 1 spiller og med uret for 2 spillere. Når du har valgt 1 eller 2 spillere, tryk på skudknappen. Tryk på skudknappen for at affyre bolden. Efter at spillet er slut, kan du indlæse dine initialer i HIGH SCOREN ved at dreje med paddlen til det ønskede bogstav kommer til syne, og så trykke på skudknappen.

Scoringsværdier.

Bløkke:

Gul	40 point hver
Rød	50 point hver
Grøn	60 point hver
Blå	70 point hver
Lilla	80 point hver
Stødfangere	100-500 som vist
Roterende låge	10 point pr. omdrejning
Mål	100 point pr. bogstav
Sidelommer	500 point pr. skud
Midter låge	100 point pr. skud
Lukkede sider	500 point pr. gang
Commodores Super Logo	som vist ovenover
1 række af bløkke	forøget bonus
Alle Commodore bogstaver tændt	øget bonusfaktor op til 5x
Blinkende låge ved bonus delelig med 1000	Ekstra bold

Strategi.

Vælg boldens affyringssted omhyggeligt. Hvis du vælger det rigtige sted kan du øge stødfangerens værdi, tænde Super Logoet eller måske slå den op i toppen. For eksempel, hvis bolden affyres mellem R og E i COMMODORE vil den sende bolden op i sideskakten. Hvis man skyder bolden igennem den roterende låge, vil dens hastighed normalt sænkes. Prøv på at ramme bløkkene fra oven, og ramme Super Logoet for virkelig at opnå point. Brug den øverste "Flipper" til at holde bolden i området med stødfangere.

PINBALL SPECTACULAR (Special Flipper).

Start af spillet.

1. Sluk din Commodore 64 før du indsætter eller fjerner et programmodul.
2. Indsæt modulet med label siden op i programporten bag på Commodore 64 (længst til højre set forfra).
3. Tænd din Commodore 64. Opstartbilledet vil nu vises. Hvis skærmen forbliver blank efter 5 sekunder, sluk computeren og tænd igen. Hvis det ikke hjælper, sluk da computeren og fjern modulet, og sæt det i, og prøv igen.
4. PINBALL spectacular er nu i demonstrationsstatus tryk på skudknappen på din paddle for at starte spillet.

Spilbeskrivelse.

Fra det øjeblik du ser PINBALL SPECTACULAR, vil du vide at det ikke er et almindeligt "Flipper" spil. I stedet for de almindelige "Flippere" vil du finde to bjælker, en i bunden af skærmen og en anden nær midten. Den nederste bjælke fungerer som en normal "Flipper" ved at skyde bolden ud, for at forhindre den i at blive tabt. Den øverste bjælke giver en ny mulighed da den reflekterer bolden både ovenfra og nedefra. Pladen er fyldt med mange forskellige effekter.

Øverst på skærmen vil du bemærke to flerfarvede rækker af murblokke. Slå blokkene ud for at tjene point. Hvis alle blokke fjernes vil det lukke den tilsvarende udgang i det nederste hjørne. For at få blokkene tilbage, ram bolden med den nederste bjælke. Imellem murene er Commodores Super Logo. Ram den for at opnå de point der står øverst på skærmen. Hvis man rammer stødfangerne i venstre og højre hjørne får man de point der er nævnt på dem. For at øge stødfangernes point, skal bolden skydes op i skakterne i siderne. Pointene kan vokse indtil 500, hvorefter de vil starte med 100 igen. Rundt på pladen er der 6 bogstaver, som hører sammen med COMMODORE som står midt på spillefeltet. Hvis man rammer et bogstav, vil det tilsvarende bogstav tændes. Hvis alle bogstaver tændes vil bonusfaktoren øges. Endvidere, når en pil nær ved bogstavet blinker, kan du tænde dette bogstav ved at ramme lågen under Super Logoet. Hvis du rammer et bogstav mens en blinkende pil peger på den, vil siderne af lågen under Super Logoet begynde at blinke. Hvis man rammer lågen under dem, vil man opnå en barriere i bunden af skærmen. Barriererne vil være der indtil den er ramt en gang. I modsat fald, hvis bolden falder ud gennem lågen, vil man miste bolden. Du kan opnå en EKSTRA BOLD hvis du rammer lågen under Super Logoet når den blinker lilla, hvilket den kun gør når bonuspointene er delelige med 1000. I midten af spillefeltet, er en roterende låge, hvor man kan opnå point ved at skyde bolden igennem den. Hvis du opnår mere end en af dagens 5 højeste scorere. (minimum 10.000 kan du indskrive dit navn i HIGH SCORE sektionen).



This was brought to you

from the archives of

<http://retro-commodore.eu>